главные роли исполняют * главные роли исполняют * главные роли исполняют

## Алекс (Alex)

**Возраст** — 15.
**Рост** — 165 см.
**Вес** — 64 кг.
Юноша, мечтающий пойти по стопам Дайна, великого Повелителя Драконов. Уроженец захолустной деревушки Барг. Кроме умения управляться с мечом, владеет магией, что делает его очень сильным бойцом.

## Льюна (Luna)

**Возраст** — 15.
**Рост** — 163 см.
**Вес** — 60 кг.
Льюна — подруга Алекса. Росла вместе с ним. Ее бесподобный вокал способен не только порадовать слушателя, но и обладает магическими свойствами. В бою, в основном, лечит.

## Нэлл (Nall)

**Возраст** — неизвестен.
**Рост** — 27 см.
**Вес** — 5 кг.
Маленький говорящий дракончик. Бессменный спутник Алекса с самого его рождения. В битвах не участвует, лишь изредка подбадривает бойцов.

## Рамус (Ramus)

**Возраст** — 17.
**Рост** — 167 см.
**Вес** — 102 кг.
Сын главы деревни Барг. Веселый, но жутко трусливый паренек. Его заветная мечта — стать миллионером. В бою он не особо полезен: магией не владеет, да и силой не отличается.

# НАВСТРЕЧУ ПРИКЛЮЧЕНИЯМ

Итак, все начинается у монумента Великого Повелителя Драконов, Дайна, где Алекс в очередной раз предается мечтаниям. Вскоре к Алексу присоединится Нэлл. Как только управление перейдет в ваши руки, идите вниз. Случится небольшое землетрясение, после чего прибежит сын главы деревни Барг, весельчак Рамус, чтобы предложить вместе отправиться на поиски Драконьего Бриллианта, что хранится в пещере Белого Дракона. Он отправится к себе домой, чтобы сделать некоторые приготовления, а вы двигайтесь дальше и попадете в саму деревню. По мосту переберитесь на другой берег реки и, пройдя немного на восток, перейдите еще один мост. Вы окажетесь у истока реки, где к вам примкнет подружка Алекса Лўна. Теперь идите к себе домой (дом на севере деревни, около моста) и поговорите со своими, то есть Алекса, родителями.

Отец одарит вас сразу тремя предметами: "Flame Ring", "Sling" и "Dagger". Спускайтесь в подвал и в сундуках возьмите "Herb", "Star Light", "Angel's Tear" и "Dragonfly Wing". Сразу же экипируйте героев полученной амуницией и идите к выходу из деревни на западе. Там подберите Рамуса и, выйдя из деревни, окажетесь на карте мира.

Двигаясь на север, обогните горы на востоке и заходите в пещеру. Вы попадете в ледяное подземелье.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Herb" (4)**
**"Star Light" (1)**
**"Dragon Ring" (1)**
**250 монет (1)**
Из врагов особую опасность представляют снежные люди и ожившие сосульки.

Двигайтесь на юг и среди глыб льда найдете проход. Заходите туда и попадете в логово Белого Дракона по имени Куарк. В обмен на брильянт тот попросит найти затерянное где-то в подземелье Драконье Кольцо и, заодно, восстановит вам HP и MP. Выходите из логова. Окажется, что преграждавшая дорогу снежная насыпь слева исчезла. Идите налево и заходите в проход наверху. Пройдите ряд помещений и в последнем, за глыбами льда, в сундуке найдете кольцо (используйте снежных людей, чтобы разбивать лед). Теперь идите обратно к Дракону и получите бриллиант (да и кольцо останется у вас). Вернитесь в Барг и подойдите к статуе Алтены в центре деревни, она полностью восстановит HP и MP (такая статуя есть практически в каждом поселении).

Теперь заходите в магазин на юге деревни, чтобы попытаться продать бриллиант. У продавца не хватит на него денег, но он уверит вас, что бриллиант удастся продать в заморском городе Марибии. И на полпути домой, когда Лўна уйдет, Алекс с Рамусом решают отправиться в Марибию одни, никому ничего не сказав.

Выходите из деревни и идите в лес на юге. В лесу сильный туман, Рамус пугается, и приходится возвращаться обратно в Барг. Идите к себе домой и поговорите с Лўной. Потом поговорите с родителями. Мать даст вам 1000 монет. Опять поговорите с Лўной. Она согласится пойти с вами. Решено отложить дело до утра.

# МАРИБИЯ, МЫ ЕДЕМ

Утром снова идите в лес. Лўна своим пением разгонит туман и можно будет пройти.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Antidote" (6)**
**"Herb" (4)**
Враги здесь гораздо опаснее, чем в подземелье.

главные роли исполняют * главные роли исполняют * главные роли исполняют

## Нэш (Nash)

**Возраст** — 17.
**Рост** — 170 см.
**Вес** — 70 кг.
Молодой, не в меру хвастливый маг. Один из лучших учеников великого мага Галеона. Нэш не особенно силен физически, но зато владеет мощными заклятьями.

## Миа (Mia)

**Возраст** — 16.
**Рост** — 162 см.
**Вес** — 55 кг.
Дочь предводительницы Гильдии Магов Лемии Аузы, одной из четверки величайших героев. Приятная в общении девушка. Подружка Нэша. Как и Нэш, обладает крайне полезной магией.

## Джессика (Jessica)

**Возраст** — 16.
**Рост** — 170 см.
**Вес** — 62 кг.
Дочь одного из четырех величайших героев, Мела. От отца унаследовала крутой нрав и боевые навыки. В свое время училась магии в храме богини Алтены. В бою не только лечит, но и калечит врагов.

## Кайл (Kyle)

**Возраст** — 18.
**Рост** — 177 см.
**Вес** — 92 кг.
Кайл — лидер деревни Нанза и дружок Джессики. В свободное время не прочь выпить, прошвырнуться и все такое. Очень сильный боец, да к тому же владеет магией.

Двигайтесь на север. На поляне на вас нападет стадо монстров. Придет человек в красном берете и предложит свою помощь. Не вздумайте отказаться, в одиночку вам с монстрами не сладить! С помощью этого здоровяка, которого, кстати, зовут Лэйк, вы с легкость всех перебьете. Настала ночь. Лэйк поможет развести костер, а утром его уже не будет. Пройдя немного на запад, выходите из леса на карту мира. Идите на юг к прибрежному городу Сайту.

Зайдите в синий дом у пристани. Поговорите там с человеком у противоположного выхода (это капитан корабля, на котором планировалось плыть в Марибию), а потом с человеком за стойкой. Оказывается, капитан проиграл морскую карту человеку по имени Брет. А без карты плыть невозможно. Брет сидит в баре (синий дом чуть севернее). Поговорите с ним, и он предложит сыграть на деньги (вы должны иметь как минимум 200 монет). В случае вашего выигрыша он обязуется отдать карту. Соглашайтесь. Игра типа "орел — решка". Неважно, что вы выберете, все равно проиграете, ведь он жульничает. Сообразительный Рамус заметит это и пригрозит разоблачить мошенника, если тот не вернет карту. Но, как выяснилось, карты у него нет. Брет обменял ее на "Fortune Cane" у старухи, которая живет в лесу к северо-западу от Сайта. Деньги он вернет вместе с "Fortune Cane". Выходите из города и идите в вышеупомянутый лес.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Herb" (3)**
**"Star Light" (1)**
**400 монет (1)**
**Монстры (4)**
Враги тут обитают крайне сильные, имейте это в виду.

Двигайтесь строго на юг, и вскоре вас окликнет чей-то голос. Оказывается, кто-то угодил в одну из расставленных по округе ловушек. Это темпераментный молодой маг по имени Нэш. Освободите его, и он примкнет к вашей компании. Заходите в находящийся неподалеку дом. Здесь живет та самая старушенция. Пройдите в соседнюю комнату и поговорите с ней. Она согласится обменять карту на принадлежащий Нэшу "Water Cane". Поддавшись на уговоры Луны, Нэш с радостью согласится на сделку. Теперь экипируйте Нэша полученным ранее "Fortune Cane" и возвращайтесь в Сайт.

Снова зайдите в синий дом у пристани и поговорите с капитаном. Оказывается, пока вы отсутствовали, на экипаж корабля напал свирепый монстр, и капитан попросит вас с ним разобраться. Иными словами, придется сразиться с боссом.

**БОСС** "Saline Slimer". Жуткая тварь! Кроме внушительного количества HP, этот слизняк имеет привычку постоянно регенерировать. За раз он может восстановить себе около 100 HP. К тому же будет частенько окутывать ваших героев слизью, на время лишая возможности двигаться. Чтобы его забить, ваша команда должна быть минимум 11-го уровня. При этом бейте его самой сильной магией и регулярно лечитесь.
За избавление от монстра капитан согласится довести вас до Марибии совершенно бесплатно! Внезапно Луна передумает плыть с вами, но на следующее утро, во время отплытия Алексу все же удастся ее уговорить. На корабле спуститесь в трюм. Поговорите с Нэшем и Рамусом, а затем с Луной.

Поднимайтесь на палубу. Последует дивной красоты мультик, после чего Алекс снова отправится спать. Проснувшись утром, поднимайтесь на палубу и идите к носовой части корабля.

## ЗНАКОМСТВО С МЕЛОМ И ПОХИЩЕНИЕ БРИЛЛИАНТА

Высадившись в Марибии, Рамус отправится продавать бриллиант, а Нэш пойдет навестить знакомых магов. Идите в особняк губернатора Марибии и одного из четырех величайших героев, Мела, расположенный на севере города. Мел захочет испытать вашу силу, и придется с ним подраться. В принципе, побеждать не обязательно, но коль вам все-таки хочется получить лишние очки опыта, следует заполнить инвентарь Алекса (в сражении участвуют только он и Мел) как можно большим количеством "Herb". Также стоит экипировать его самым лучшим вооружением.

**БОСС** "Master Mel". Вначале битвы используйте магию "Vigor", чтобы увеличить силу атаки. Бейте Мела, что есть мочи, и не забывайте лечиться. Атаки у Мела не очень сильные, но вот живучесть редкостная.

Вне зависимости от исхода битвы Мел оценит ваш потенциал и пожелает удачи. Теперь отправляйтесь на улицу Черной Розы (Black Rose Street), что на западе Марибии. Именно там тусуются все маги. Заходите в дом в конце улицы. Там вы найдете Нэша, разговаривающего с молодой гадалкой по имени Роис. Поболтав по душам, уходите с улицы и заходите в магазинчик неподалеку. Там поговорите с Рамусом, который все это время пытался всучить продавцу бриллиант. Продавец предложит за него 20000 монет. Соглашайтесь.

Получив бриллиант, он пойдет в другую комнату якобы за деньгами. Идите за ним. Окажется, что он сбежал через потайной ход, ведущий в канализацию. Отправляйте туда же.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Star Light" (3)**
**"Herb" (1)**
**"Antidote" (2)**
**250 монет (2)**

Враги здесь не очень опасные, но Exp'ы дают много.

Нажмите кнопки на стенах, чтобы опустился мостик. Идите дальше до нескольких мостиков с прыгающими через них рыбами. Пройдите сначала по второму слева. Опустите два мостика. Возвращайтесь обратно и идите по пятому мостику слева. Заходите в находящийся неподалеку проход и двигайтесь на север. Зайдя в очередной проход, вы увидите продавца. Прежде чем приняться за него, выпотрошите находящиеся рядом сундуки. Затем подходите к загнанному в угол мошеннику. Тот натравит на вас своего дракончика.

**БОСС** "Water Dragon". Чтобы победить этого ящера, ваши герои должны быть как минимум на 14 уровне (и при этом экипированы самым крутым вооружением). Обязательно воспользуйтесь магией "Vigor" у Алекса и "Cascade Song" у Лу́ны, чтобы увеличить силу атак (применяйте эту магию впоследствии ВСЕГДА при

битвах с боссами). Монстр обладает мощными атаками, поэтому лечитесь как можно чаще.

После смерти своего питомца испуганный продавец отдаст вам брильянт, 500 монет, а также подарит свой магазин почему-то Рамусу. Последний сразу же побежит осматривать свои новые владения. А вы... выбирайтесь из канализации в город. В магазине вас встретит Нэш и предложит отправиться вместе с ним в летающий город волшебников, Вейн, чтобы познакомиться с одним четырех героев Галеоном. Ну, кто же упустит такой шанс?

## ВИЗИТ В ВЕЙН И ЗНАКОМСТВО С ГАЛЕОНОМ

Выходите из города (выход расположен чуть левее особняка Мела) и идите на восток, а потом на юг. Подойдите к кругу с нарисованной на нем звездой. Это "Spiring of Transmission", только с его помощью можно попасть в летающий город. Поговорите с человеком чуть ниже звезды. Он откажется отправить в Вейн Алекса и Лу́ну, так как они чужаки. Идите в храм Алтены чуть западнее и поговорите там с Фасией, представившейся настоятельницей храма. Она даст вам разрешение. Предъявите его человеку у "Spiring of Transmission", и он позволит вам телепортироваться. Но прежде, чем вас допустят в сам город, придется пройти небольшой тест. Встаньте в центр звезды и попадете в подземелье.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Healing Ring" (1)**
**250 монет (3)**

Ваша цель найти выход отсюда. В принципе, искать ничего не надо, поскольку заблудиться тут практически невозможно. Да и враги здесь живут не особенно сильные. Проблема лишь в том, что нельзя пользоваться предметами. Не брезгуйте разговаривать с находящимися в подземелье людьми, некоторые из них восстановят вам HP/MP.

Выход из подземелья преграждает огромный хищный гриб.

**БОСС** "Truffle Trouble". Не очень опасный враг, особенно если у вас достаточно MP. Единственное, что может доставить неприятности, это его противная магия, временно парализующая героев, и то, что вас всего трое. Покончив с монстром, выходите из подземелья в город. Идите на северо-восток и зайдите в здание Гильдии Магов. Лу́на захочет отдохнуть с дороги, и Нэш проводит ее в свободную комнату. Услышав музыку, Лу́на выйдет в сад, где встретит таинственного эльфа. В это время Алекс решит осмотреть здание. По лестнице слева поднимайтесь на второй этаж и в одной из комнат найдете девушку по имени Миа. После непродолжительного разговора прибежит Нэш и потребует поторопиться, потому что Галеон ждет. Спускайтесь на первый этаж и поднимитесь по лестнице справа. В коридоре поговорите с Лу́ной. Вся компания войдет в комнату, и окажется, что Галеон это тот самый эльф, которого Лу́на встретила в саду. Узнав о том, что Алекс собирается стать Повелителем Драконов, Галеон сообщит о слухах, что в деревушке под названием Ланн уже объявился один такой. Он попросит вас отправиться в эту деревню, чтобы это проверить.

## ФАЛЬШИВЫЙ ПОВЕЛИТЕЛЬ ДРАКОНОВ

Выходите из здания Гильдии и идите на юг. Встаньте в центр звезды, чтобы телепортироваться на землю. На карте мира идите на юго-запад к ущелью.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Herb" (2)**
**50 монет (2)**
**Монстры (2)**
Враги тут довольно-таки опасные.

В ущелье двигайтесь на запад. Вскоре вы доберетесь до небольшого поселения Нанза. Поговорите с человеком рядом с воротами, и он впустит вас внутрь. Идите к противоположным воротам на западе и поговорите там с

еще одним охранником. Он откажется вас пропустить без разрешения мэра Нанзы Кайла. Заходите в башню в центре деревни и по лестнице поднимайтесь на второй ярус. Выйдите из башни и поговорите с человеком у северной границы. Тот скажет, что видел Кайла в восточной башне. Идите туда и на последнем этаже поговорите с девочкой у окна. По ее словам Кайл был здесь, но ушел в подземную часть деревни, чтобы перекусить. Не выходя из башни, спускайтесь под землю. В закусочной поговорите с девицей у левого стола. Она посоветует поискать Кайла в его комнате, расположенной чуть севернее

закусочной. Поговорите с парнем в комнате Кайла, и он сообщит, что "в стельку" пьяного мэра отнесли отсыпаться в тюрьму. Идите на запад и в одной из камер, наконец-то, найдете Кайла. Начальник тюрьмы скажет, что вам незачем беспокоить мэра, поскольку он уже распорядился, чтобы вас выпустили. Поднимайтесь на поверхность и снова поговорите с охранником у западных ворот. Тот позволит вам пройти, и вы опять попадете в ущелье.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Star Light" (1)**
**Монстры (1)**

Вновь идите на запад и выходите на карту мира. Двигайтесь на север и вскоре наткнетесь на расположенную у берега деревню Ланн. В деревушке зайдите в дом чуть левее ста-

туи Алтены. Внутри вы встретите начинающую колдунью Джессику. Выяснится, что этот, так называемый Повелитель Драконов, терроризирует всю деревню. Узнав, что вы собираетесь его побить, Джессика захочет к вам присоединиться. Соглашайтесь.

Самозванец засел на расположенном неподалеку острове. Выходите на улицу и поговорите с человеком на пристани рядом с лодкой. После непродолжительных препираний он согласится одолжить вам лодку, на которой вы и поплывете на остров. Высадившись на сушу, идите на север.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Fresh Ring" (1)**
**"Tri-Ring" (1)**
**300 монет (2)**
**500 монет (1)**
**Сундуки, временно искажающие управление (5)**
Врагов старайтесь избегать — побеpегите силы для босса. Не вздумайте ходить по кислотным лужам, это прилично отнимает здоровья.

Вскоре вы увидите небольшую палатку и стоящего рядом самозванца по имени Зок. Биться с вами в одиночку ему, естественно, слабо. Поэтому приготовьтесь поздороваться с его монстром.

**БОСС** "Dragon Master Zoc". Эта гигантская лягушка представляет опасность исключительно за счет огромного количества HP. Но раз в вашей команде теперь есть Джессика, которая умеет лечить не хуже Лу́ны, побить эту амфибию будет несложно.
Поверженный Зок охотно покается и убежит домой. Последуйте его примеру и возвращайтесь в Ланн. На пристани вас встретит Фасия. Она здесь, чтобы разузнать побольше о Повелителе Драконов. Узнав, что он оказался фальшивым, она уйдет. Джессика, которая какое-то время училась магии в Храме Алтены, оказывается, никогда раньше Фасию не видела. Она покинет вас, чтобы во всем разобраться, а вы, тем временем, возвращайтесь в Вейн.

## ДИВЕРСИЯ В ВЕЙНЕ И ПРЕДАТЕЛЬСТВО ГАЛЕОНА

Заходите в здание Гильдии и входите в зал с красным ковром. Здесь ожидается появление предводительницы Гильдии Магов и матери Мии, Лемии Аузы. Поговорите с Мией и Галеоном, после чего придет Лемия и ни с того ни с сего прикажет арестовать Алекса и увести Лу́ну. В тюрьме

вы пробудете недолго, придет Миа и освободит вас. Теперь остается вызволить Лу́ну, которую Лемия держит на вершине Кристальной Башни. Узница в соседней камере начнет что-то лепетать. Миа, заметив, что на ней надета маска, блокирующая память, сжалится и возьмет ее с собой (в битвах она не участвует, а просто ходит за вами по пятам). Выходите из тюрьмы и идите к синей двери правее зала, где вы встречались с Лемией. К вам присоединится Нэш. Зайдя в дверь, вы окажетесь в Кристальной Башне. Чтобы пройти дальше, вам придется

убрать у всех героев оружие (просто снять с экипировки), поскольку это место заколдовано. Все, что от вас требуется, это пройти несколько помещений.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Angel Ring" (1)**
**"Star Light" (1)**
**500 монет (1)**
**750 монет (1)**
**250 монет (1)**
Враги в башне обитают не особенно опасные, но поскольку вам нельзя пользоваться оружием, да и лечить вас теперь некому, это может стать настоящим испытанием.

Добравшись до Звездной Палаты, вы увидите начерченную на земле звезду и Лу́ну, стоящую в центре. Вокруг стоят Лемия, Роис, Фасия и Галеон. Миа воспользуется зеркалом Алтены, чтобы добиться истины. Вспышка света прояснит память незнакомки, которая окажется настоящей Лемией, в то время как та — самозванка, лишь замаскировавшаяся под Лемию колдунья по имени Ксенобия. А Роис и Фасия — ее сообщницы. Галеон, который, оказывается, был не в курсе, вступится за вас. Но

с монстрами, которых накастуют девчонки, придется драться вам самим. Благо, Лу́на снова с вами.

**БОСС** "Ultragoyle" (4). Эти четыре горгулии могут доставить серьезные неприятности, если вы в начале битвы специальными заклятьями не усилите защиту и атаки ваших героев (такими заклятьями владеют Алекс, Миа и Луна). В противном случае шансы на победу будут крайне низкими. Миа особенно полезна, поскольку владеет крайне мощными заклятьями. Колдуньи исчезнут, но причина их визита так и останется невыясненной. Единственное, что известно, что за всем этим стоит некий Магический Император.

Галеон захочет спуститься на землю, чтобы самому выяснить, в чем дело. Он попросит вас проводить его к Куарку, а сам поспешит в Марибию, чтобы договориться с Мелом относительно переправки в Сайт. Отправляйтесь в Марибию и зайдите в особняк губернатора. Там поговорите с Мелом, Джессикой и Галеоном. Джессика отведет вас в свою комнату. Поговорите там с ней, после чего она уйдет, и все лягут спать. Утром, поговорив с Мелом, идите на пристань на востоке города. Там побеседуйте с Галеоном и на корабле отправляйтесь в Сайт. Из Сайта привычной дорогой идите в Пещеру Белого Дракона (причем великий маг будет в вашей команде). Поговорив с Куарком, Галеон неожиданно превратится в Магического Императора и, заключив дракона в крошечную сферу, оглушит Алекса с Нэллом и похитит Луну. Друзья очнутся дома, в Барге. По словам отца, их принес Лэйк. Идите к монументу Дайна и поговорите там с Лэйком. Он даст крайне полезный предмет — "Dragon Wings". С его помощью можно мгновенно перемещаться в любую ранее посещенную локацию. Перемещайтесь в Марибию. Город атакован монстрами Галеона. Помогите Джессике сладить с напавшими на нее супостатами и идите в особняк Мела. Путь преграждают ящики. Используйте гоблинов, чтобы разбивать их. В особняке идите в спортивный зал на втором этаже. Там вы найдете Мела и Ксенобию. Пытаясь защитить дочь, Мел будет обращен в камень. Ксенобия снова исчезнет. С помощью "Dragon Wing" переместитесь в Вейн. В центре города засел босс, и Нэш с Мией усиленно от него отбиваются. Помогите им!

**БОСС** "Vile Crustacean". Этот монстр обладает очень крепкой броней и мощными ударами. К тому же умеет стрелять лучом, отнимающим более половины здоровья сразу у всех ваших героев. Поэтому примените всю доступную магию, улучшающую их характеристики. При этом желательно иметь несколько "Angel's Tear", чтобы воскрешать погибших героев.

После гибели монстра, вы окажетесь в зале с Лемией, Мией и Нэшем. Поговорите с ними. Лемия скажет, что для того, чтобы остановить Галеона, желающего захватить власть над миром, необходим Повелитель Драконов. Им может стать только тот, кто встретился со всеми четырьмя Драконами. Так как Алекс — единственный, претендующий на эту должность — ему и водить. Одного дракона он уже повидал, остались еще три. Лемия знает местонахождение только одного из них: Красный Дракон живет в вулкане, южнее Нанзы.

**Mac Fank**

*Окончание в следующем номере*

# Gran Turismo 2 DEMO

Наконец-то появилась возможность опробовать в действии Gran Turismo 2. Хотя это только и демоверсия, но она дает определенное представление о будущем. В игру запихнуто около 500 машин (с учетом раскраски) от 36 производителей со всего мира. И вдогонку обещано 20 трасс. Но что, кроме этого нам показала демка?

Хочу обрадовать, основные режимы сохранились. В Replay Theatry и Options пока не пускают. Да и в самой лакомой части игры, режиме GT, взглянуть возможно только на четыре города, названных в честь сторон света. Там располагаются автокорпорации. Но это так, для пробуждения аппетита. Все остальные иконки, количество которых существенно прибавилось, закрыты (closed). Зато в Arcade находится одна трасса с асфальтным покрытием и три играбельных автомобиля. Под управление можно взять: Ford Mustang, Mitsubishi Lancer и Fiat Coupe. У них уже сейчас различные характеристики, что довольно заметно при управлении. Оставить свои следы позволено на трассе, расположенной в Риме (Rome). Заезд происходит в дневное время суток, что не создает законченного впечатления о световых эффектах. Текстуры, что на автомобилях, что на окружающих объектах, немного смазаны. Во время реплея, пикселей в полнебосвода замечено не было (попрятались). Несмотря на это, город далек от идеала (причем, очень). Да и общая графика еле-еле дотягивает до уровня первого GT. Но будем надеяться, только пока. Появились экраны грузингов. Нам вас, родные, до полного счастья только и не хватало. На них будут демонстрироваться фотографии машин, выбранных и перекрашенных вами. Помимо всего прочего, должны появиться довольно раритетные автомобили, где-то 60-70 годов.

Почему при представлении римской трассы я сделал ударение на асфальте? Ответ прост. Наравне с заездами по обычному кольцу появятся состязания и на грунтовой дороге. Как будет это реализовано, пока не совсем понятно (опробовать не дают). Ведь GT является Real Driving Simulator, запихнуть в одну игру две физические модели может быть не просто. В роликах, приложенных к демке, все смотрится, как в ралли. Красивая пыль, управляемые заносы, да и спуски с подъемами имеются. В общем, пока впечатляет. Кстати, о роликах. Есть еще насколько. Там действия происходят в городах. В одном из них (вроде Нью-Йорк), пейзажи могут поспорить даже с RRT4. Остались тайной погодные условия, и как они будут влиять на поведение машины. Охота увидеть раскисшие грунтовые трассы и утопающие в грязи автомобили. Именно по этой причине становится интересна возможность автомойки. Но это не главное. Главная интрига GT2 будет заключаться во включении в чемпионат классических машин и раллийных состязаний. Если Off-road будет только маленькой частью игры (наибольшей останется асфальт), то получится лишь косметически подкрашенный сиквел. А удастся уравновесить оба стиля, то возможно появится нечто новое в жанре. Но чтобы разобраться во всем подробней, придется ждать выхода полной версии (14 декабря) и очередного номера Дракона. Где и будут поставлены все точки над "i". Так что ждем-с....

**C.J.C.**

*Начало решения в предыдущем номере*

# ПОХОД К КРАСНОМУ ДРАКОНУ И ВСТУПЛЕНИЕ В ГИЛЬДИЮ ВОРОВ

Отправляйтесь в Нанзу. Там наткнетесь на Ксенобию и ее подручных монстров. Монстры напали на беззащитную, казалось бы, девушку. Но та с легкостью отталкивает от себя наглецов и, сбросив прикид, оказывается Кайлом. Управляя им, быстренько перебейте монстров. Ксенобия исчезнет, а вы вместе с присоединившимся к вам Кайлом выходите из деревни через южные ворота и по ущелью двигайтесь на юг.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Angel's Tear" (1)**

На карте мира идите в находящийся рядом город Реза. Это место просто кишит ворами. Один из них сопрет у вас "Dragon Wings". Идите в бар на севере. Там у стойки сидит Лейк, но разговаривать с ним не обязательно. Поговорите с барменом, и, чтобы вернуть "Dragon Wings", он посоветует вам вступить в Гильдию Воров. В этом случае вор будет обязан вернуть вам вашу собственность. Отправляйтесь в городок под названием Мериод, чтобы встретиться там с воровским авторитетом. Мериод находится на юго-востоке от Резы. Но чтобы попасть туда, необходимо преодолеть лес.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**1000 монет (2)**
**Fortune Ring (1)**
Враги здесь водятся крайне опасные, но и очков опыта дают ОЧЕНЬ много. Поэтому если есть желание, можно подкопить здесь уровень.

Выйдя из леса, идите в находящийся рядом Мериод. Этот город стоит на воде и, следовательно, целиком состоит из мостов. Пройдите по мосту на восток. Мост обвалится, и ваши герои упадут в воду. Течение раскидает их по городу. Выбравшись из воды, отыщите находящихся рядом Джессику, Нэша и Мию. Идите в бар и найдете там Кайла. Он даст вам "Old Notebook", полученный от одного из воров. Возвращайтесь в лес в близи Мериода. Вы обнаружите там непонятно откуда взявшегося Мела (причем все еще окаменелого). Мел превратит всех героев, кроме Джессики, в камень.

Но Кайл разбивает свою каменную оболочку, чтобы защитить Джессику от самозванца.

**БОСС** "Plaster Mell". Побить его совсем не сложно. Не забудьте воспользоваться магией Кайла "Power Up", чтобы увеличить силу удара, и атакуйте его же магией "Power Slash".

Появившаяся Роис скажет, что вы своими действиями крушите все ее планы, после чего исчезнет. Выходите из леса и идите на юг к Башне Деймона.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Star Light" (4)**
**"Sage's Clothes" (1)**
**"Spirit Bandana" (1)**
**"Ice Pendant" (1)**
**Пустых (4)**
Обитающие здесь враги не покажутся сложными, если знать их сильные и слабые стороны.

Когда вам зададут первый вопрос, позвольте Мие на него ответить. После этого вас пропустят на следующий этаж. Там вам зададут еще один вопрос. Пусть Нэш ответит на него. На следующем этаже вам придется пройти довольно необычный тест. Вы увидите человека, держащегося за живот. Вначале он скажет, что с ним все в порядке. Но потом он попросит себя вылечить. Сделайте это и идите на следующий

этаж. Вам придется пройти еще один тест. Вас попросят расстаться с каким-нибудь персонажем. Откажитесь сделать это, и вас пропустят дальше. На следующем этаже вы встретите человека, который предложит вам сделать что-нибудь из глины. Если то, что вы сделаете, ему понравится, он пропустит вас. Лучше всего это получится у Алекса. Он сделает глиняный портрет Луны. Теперь вы можете пройти на вершину башни. Поговорите там с Деймоном. Он попросит вас прочитать все книги в комнате.

Сделайте это и возвращайтесь в Резу. Через бар вы попадете в Гильдию Воров, где получите "Thieves Crest" (с его помощью вы сможете открыть все ранее запертые красные сундуки в игре). Поговорите там с человеком на северо-востоке, и он вернет вам "Dragon Wings", а также подарит вам мыло. Возвращайтесь в центральную часть Резы и увидите, как Роис похищает местную певицу Лайли. Дед певицы попытается спасти ее, но будет уже слишком поздно. Роис обмолвилась о Пещере Красного Дракона. Что ж, нам и так туда. Но чтобы попасть в Пещеру, необходим летательный аппарат. Чертежи вам дадут, остается заглянуть в городок под названием Илак, чтобы поболтать с живущим там изобретателем. На карте мира идите на юг и у берега найдете искомый город. В городе зайдите в самый северный дом и поговорите там с изобретателем. Он согласится построить летательный аппарат по имеющимся чертежам.

Но попросит вас отыскать потерянный им в поле "Fluffy Bug". Выходите из дома и идите на север в поле.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Crystal Bracelet" (1)**
**"Healing Ring" (1)**
**"Spook Hairpin" (1)**
**1500 монет (1)**

На обитающих здесь врагах очень удобно копить уровень.

Идите на северо-запад и увидите там неподвижного жука. Попытайтесь поговорить с ним, и вам придется сразиться с группой обычных монстров. Победив, вы получите "Fluffy Bug". Вернитесь в город и отдайте этот предмет изобретателю. Тот сообщит, что закончил сборку воздушного шара. Но уже слишком поздно, и он предложит переночевать у него. Утром шар сначала не будет надуваться. Но, после того как Нэлл на него наскочит, он все же надуется, и можно будет отправляться в Пещеру Красного Дракона, находящуюся на северо-западе.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Star Light" (8)**
**"Barrier Ring" (1)**
**"Rainbow Tiara" (1)**
**"Angel Ring" (1)**
**"Flame Sword" (1)**
**1000 монет (1)**
**5000 монет (1)**

Враги здесь довольно-таки хилые, в особенности, если вы своевременно отоварились в Илаке ледяной амуницией. Старайтесь не использовать на них огненных заклятий — это бесполезно.

В Пещере есть небольшой секрет. Найдите небольшой красный предмет, лежащий на земле рядом с сундуком, и встаньте на него. Вас перебросят через лаву на островок.

Неподалеку вы найдете "Flame Sword". Дойдя до места, охваченного огнем, идите на север и встретите Роис, которая нашлет на вас двух собак.

**БОСС** "Bronze Dog" (2). Босс этот не очень сложный. Используйте стандартную тактику, то сначала усильте характеристики ваших героев соответствующей магией. А потом постарайтесь сконцентрировать атаки на какой-нибудь одной собаке.

После смерти своих питомцев Роис исчезнет, а вы идите к Красному Дракону и, получив "Dragon Shield", возвращайтесь обратно к воздушному шару.

## ПОХОД К СИНЕМУ ДРАКОНУ

Попытайтесь на воздушном шаре долететь до Мериода. По пути шар начнет выпускать воздух, и вы рухнете вблизи Резы. В Резе вас встретит Лэйк. Поговорив с ним, идите в Мериод. Вы обнаружите, что мост починили. Пройдите по мосту и выходите на карту мира.

Вдоль берега идите на север, а потом на запад. Около водопада расположен город под названием Лейтон. Как только вы войдете в него, услышите ужасный шум. Зайдите в дом на севере и поговорите там со старейшиной города. Он объяснит, что причиной этого шума являются духи ветра. Раньше они наигрывали приятную музыку, но внезапно сменили пластинку, и теперь отовсюду доносится лишь мерзкий шум. Старикан попросит вас разобраться с духами, живущими в местном храме. Храм — это небольшое здание в восточной части города. Выходите из дома и идите в вышеупомянутую святыню.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Wisdom Robe" (1)**
**"Star Light" (1)**
**2500 монет (1)**

Враги здесь бродят сильные, поэтому вам как воздух нужны доспехи, продающиеся в городском магазине. Если у вас не хватает денег, то подкопите их в храме. Опасайтесь ловушек, раскиданных повсюду. Их можно отличить по характерным трещинам на полу.

Вскоре вы увидите два камня и четыре дыры в стене. Из дыр как раз и доносится та самая "музыка". Чтобы изменить ее, левым камнем задвиньте самую левую дыру, а правым — самую правую. Теперь музыка вновь стала нормальной. Возвращайтесь в город и вновь поговорите со старейшиной. Он поблагодарит вас и скажет, что теперь Пещера Синего Дракона на севере стала доступна. Отправляйтесь в Пещеру.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Angel's Tear" (1)**
**"5000 Silver" (1)**
**"Ruby Tiara" (1)**
**"Angel Ring" (1)**
**"Jewel Bracelet" (1)**
**"Chira's Tail" (1)**
**"Dragon Armlet" (1)**

Враги в этой Пещере не доставят вам особых проблем. И в отличие от тех, что обитали в Пещере Красного Дракона, боятся огня.

Пещера представляет собой простенький лабиринт. В конце вы найдете Синего Дракона. Он откроет вам дверь, ведущую к "Dragon Helm". Идите на восток и возьмите шлем. Вы услышите какой-то шум. Вернитесь к Дракону и обнаружите, что Фасия его убила. Фасия убежит, а вы возвращайтесь в Лайтон.

## ПОХОД К ЧЕРНОМУ ДРАКОНУ И ВСТРЕЧА С ЧЛЕНАМИ СТЕПНОГО КЛАНА

Теперь осталось посетить последнего, Черного Дракона. Выходите из города и идите к Проходу Тамура на востоке.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Star Light" (1)**
**"Chira's Tail" (1)**
**"Wind Cane" (1)**

Враги здесь не сложнее тех, что обитают в Пещере Синего Дракона.

Идите на юго-восток и наткнетесь на Ксенобию. Вам предстоит дважды сразиться с монстрами, которых она на вас натравит. Боссами их не назовешь, поэтому особых хлопот они вам не доставят. После того как вы одержите победу в обеих битвах, Ксенобия накастует еще монстров. Но внезапно обрушившиеся с неба стрелы перебьют их всех, а Ксенобия убежит. Узнав о том, что ваших спасителей зовут Темпест и Фреска, отправляйтесь непосредственно в город Тамур. Пройдясь там по магазинам, идите на север к выходу из города.

Там вас встретит Лэйк. Он предложит поговорить с человеком по имени Майт, живущим в башне неподалеку, поскольку тот может помочь в ваших поисках. Лэйк согласится сопровождать вас туда, но только наедине с Алексом. Остальным же членам команды придется остаться. Соглашайтесь. Выходите из города и заходите в башню.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Silver Light" (1)**
**"Barrier Ring" (1)**
**500 монет (1)**
Враги не особенно сложные лишь потому, что с вами Лэйк.

Как только вы войдете в башню, вам придется решить головоломку. Ответ следующий: **Планета, Звезда, Солнце, Луна.** Идите дальше и на лифте поднимитесь на вершину башни. Поговорите там с Майтом, и он согласится смастерить для вас новый летательный аппарат, но на это потребуется время. Лэйк покинет вас, а вы возвращайтесь в Тамур. В баре вы встретите свою команду. Окажется, что Нэш куда-то подевался. Внезапно он появится и сообщит, что в городе что-то случилось. Выйдя на улицу, вы увидите, что двое членов Степного Клана, уже знакомые вам Темпест и Фреска, зачем-то подвесили человека. Помогите бедняге, и Темпест захочет испытать Алекса на прочность.

**БОСС** "Tempest". В бою участвует только Алекс, но, несмотря на это, особых трудностей у вас возникнуть не должно. В начале битвы воспользуйтесь магией "Vigor" и бейте его магией "Sword Dance".

Победив, вы получите от Темпеста "Dragon Necklace", после чего он уйдет. Решено будет отправиться в город Степного Клана, Пао, с целью разузнать что-нибудь о местонахождении Черного Дракона. Выйдите из деревни и идите в лес на юге.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Chira's Tail" (1)**
**"Holy Hairpin" (1)**
**"Healing Nut" (2)**
**"Silver Light" (1)**
**"Dark Shield" (1)**
**"Star Bracelet" (1)**
Враги не доставят вам проблем, если вы вовремя прикупили себе вооружение.

Начнет смеркаться, и вам будет предложено переночевать в лесу, а утром продолжить свои странствия. Соглашайтесь. Утром вы обнаружите рядом людей из Степного Клана. Они согласятся провести вас в Пао. В городе

эпидемия какой-то непонятной болезни. В одной из палаток вы найдете Темпеста. Болезнь сразит Джессику, Мию и Фреску. Отправляйтесь в Пещеру Черного Дракона, что на востоке. Темпест пойдет с вами.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
**"Dragon Bandana" (1)**
**"Dream Bow" (1)**
**"Angel Ring" (1)**
**"Silver Light" (2)**
**Сундук вытягивающий MP (2)**
Враги в Пещере очень сильные. Вы должны быть как минимум на 32-м уровне, чтобы пройти ее.

В конечном итоге, вы достигните Черного Дракона, который даст вам последний предмет, необходимый, чтобы стать Повелителем Драконов — "Dragon Armor". Поднимитесь на следующий этаж и обнаружите, что Галеон контролирует Дракона. Тогда Алекс превращается в Повелителя Драконов для того, чтобы сразиться с ним.

**БОСС** "Black Dragon". Очень сильный противник. Это усугубляется тем, что вас теперь некому лечить. Очень желательно, чтобы ваши герои были экипированы "Healing Ring". Не помешает также иметь при себе какие-нибудь лечащие предметы типа "Healing Nut". Вначале битвы воспользуйтесь магией, улучшающей характеристики ваших героев, и бейте Дракона самой сильной магией.

## ВОЗВРАЩЕНИЕ НЭША И КОНЕЦ МАГИЧЕСКОГО ИМПЕРАТОРА

Возвращайтесь в Пао. Поговорите с остальными членами вашей команды. Поскольку Черный Дракон повержен, болезнь отступила. Придет Лэйк и сообщит, что Майт почти закончил летательный аппарат. Поговорите с Темпестом, и он даст вам "Master Sword". Возвращайтесь в Башню Майта и поговорите с хозяином. Майт скажет, что почти закончил летательный аппарат, и утром он будет готов. Он уйдет работать, а вы переговорите с членами своей команды, и будет решено ложиться спать. Утром, выйдя на улицу, вы обнаружите, что аппарат готов. Неожиданно Нэш откажется лететь с вами. Во время взлета он вызовет молнию, которая сломает мотор только что построенного агрегата, и покинет вас вместе с Роис. Возвращайтесь в Резу, в Гильдию Воров. Там на базаре поговорите с людьми, и один из них даст вам чертежи нового двигателя. Отнесите их к Майту, и он сделает новый двигатель. Теперь вы, наконец-то, можете воспользоваться летательным аппаратом.

**КОНЕЦ ПЕРВОГО ДИСКА!**

# ДИСК ВТОРОЙ

Летите к Границе. Там вы наткнетесь на преграду, и придется приземляться с западной стороны. Идите в находящийся рядом город под названием Талон. Осмотрев город, следуйте на север в шахту.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
- **"Healing Nut" (3)**
- **"Silver Light" (2)**
- **"Hell Armlet" (1)**
- **"Holy Robe" (1)**
- **"Devil Pendant" (1)**
- **"Refresher Ring" (1)**
- **"Angel's Tear" (1)**
- **"Fire Tiara" (1)**

Враги здесь не покажутся вам сложными, если у ваших героев хорошая экипировка.

Вскоре случится небольшое землетрясение. Пройдя немного назад, вы увидите, что какого-то шахтера "накрыло" камнем. Помогите ему выбраться из-под него. Прибегут несколько монстров, и придется с ними подраться (ничего сложного). Поговорите со спасенным шахтером и можете двигаться дальше. Внезапно вы натолкнетесь на статую Алтены. Идите на север. Появится Ксенобия и похитит Джессику и Мию. Она пообещает отпустить девушек в том случае, если Алекс и Кайл будут драться друг с другом. Что ж, придется выполнять. Неважно, как вы будете драться, ущерба вы друг другу не причините. Ксенобия скажет, что вы не стараетесь, и нашлет на вас босса.

**БОСС** "Shadow Spectre". Никакой особо сложной стратегии по его убиению нет. К счастью Ксенобия отпустит Джессику и Мию, так что никаких затруднений у вас возникнуть не должно.

Побив босса, идите на северо-запад к местечку под названием Руид. Дверь, ведущая внутрь, заперта. Идите на юго-восток, и там вас встретит Фасия. По непонятной причине она захочет вам помочь и сообщит пароль (Green Earth), с помощью которого вы сможете попасть в Руид. Теперь идите к западным воротам и, предъявив пароль, заходите внутрь.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
- **"Silver Light" (2)**
- **"Star Light" (1)**
- **"Fortune Ring" (1)**
- **"Dark Mace" (1)**
- **"Healing Nut" (1)**
- **"Fire Armlet" (1)**
- **"Tri-Ring" (1)**

Враги здесь очень сильные, поэтому может возникнуть необходимость вернуться к статуе богини, чтобы подлечиться. Не поленитесь подкопить уровень, он вам пригодится.

Рано или поздно вы доберетесь до злодея по имени Тейбен. Он призовет на помощь свое новое изобретение, и на арену выкатится Нэш в специальных доспехах. Нэш скажет, что не хочет, чтобы вы сражались с Галеоном, поскольку это бесполезно. Но, получив пощечину от Мии, незадачливый волшебник одумается и вновь захочет примкнуть к вам. Однако поздно: доспехи возьмут инициативу на себя, и завяжется драка.

**БОСС** "Magic Masher". Изобретение Тейбена не отличается прочностью, поэтому разломать его будет не трудно. Регулярно лечитесь и пользуйтесь, по возможности, огненной магией.

Лишившись своего детища, Тейбен убежит, а Нэш снова присоединится к вам. Идите на север к выходу. Там вас уже ждут Галеон и Тейбен. Они начнут рассуждать о какой-то гигантской Дробилке (еще одно изобретение), с помощью которой Галеон планирует уничтожить все живое. Внезапно эта самая Дробилка прокатится мимо вас, проделав дыру в пограничной стене. Идите на запад и поднимайтесь на борт воздушного корабля. Окажется, что Дробилка движется прямо на Вейн. Отправляйтесь туда. В здании Гильдии Магов идите в Серебряную Башню. Мия сконцентрирует всю магическую энергию Вейна и выстрелит ей. Но будет слишком поздно, Дробилка врежется в Вейн, и летающий город рухнет на землю. Выход из Серебряной Башни будет заблокирован, и выбраться из Вейна вы можете только при помощи "Dragon Wings". Прежде чем идти внутрь Дробилки, следует подготовиться, потому что как только вы попадете туда, выйти вы уже не сможете. Вот список того, что вам следует сделать:

1) ваши герои должны быть как минимум 43-го уровня, иначе враги, живущие внутри дробилки, будут для вас слишком сильны;
2) вы должны иметь как минимум десять "Silver Light";
3) вы должны иметь как минимум десять "Healing Nuts", поскольку одна Джессика с лечением может не справиться;
4) и последнее, как минимум семь "Angel Tears".

Все вышеперечисленные предметы распределите равномерно среди членов вашей команды. Теперь входите внутрь Дробилки, расположенной рядом с Храмом Алтены.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**
- **"Healing Nut" (2)**
- **"Saint Clothes" (1)**
- **"Silver Light" (2)**
- **"Angel Ring" (1)**
- **"Stone Bracelet" (1)**
- **"Insane Shield" (1)**
- **"Healing Ring" (1)**
- **"Holy Bandana" (1)**
- **"Insane Helmet" (1)**
- **"Phantom Ribbon" (1)**
- **"Star Light" (1)**

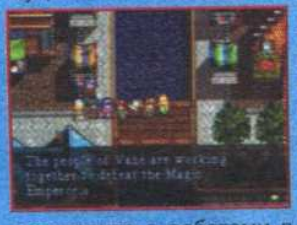
Изнутри Дробилка очень велика, и враги здесь водятся крайне сильные.

Вскоре вы наткнетесь на небольшое поселение эльфов. Рядом имеется статуя Алтены, поэтому здесь очень удобно копить уровень. Двигаясь дальше, вы увидите Фасию. Появятся Ксенобия и Роис. Фасия задержит их, чтобы вы могли пройти. Идите на север и встретите Магического Императора.

**БОСС** "Magic Emperor". Открою вам секрет — это еще не последний босс. Не слабый, но и не особенно сильный противник. Используйте стандартную тактику и не забывайте лечиться.

Побив босса, пройдите немного вперед и встретите Галеона, который скажет, что вы дрались с хилым клоном, в то время как он во много раз мощней. Окажется, что Луна на самом деле и есть богиня Алтена. Алекс настаивает на повторном сражении, и Галеон не в силах ему отказать.

**БОСС** "Ghaleon" Вы не можете причинить ему никакого вреда, и вскоре он перебьет всю вашу команду. Сделав свое черное дело, Галеон отправляется в Крепость Алтены. Дробилка взрывается, но "Dragon Wings" автоматически переносят вас в Марибию. Алекс просыпается в особняке Мела, и Нэлл сообщает ему, что он проспал несколько дней. Идите в офис Мела и поговорите там с Джессикой и Мией. Они попросят вас поговорить с Кайлом и Нэшем. Выходите из особняка и идите в таверну на юго-востоке города. Поговорите там с Кайлом и Нэшем, и те скажут, что больше не желают сражаться.



Возвращайтесь в особняк и снова поговорите с Джессикой и Мией. Они присоединятся к вам. Опять поговорите с ребятами в таверне. На этот раз вы сможете их убедить, и они согласятся продолжить борьбу. Придет Лэйк и скажет, что поможет вам свергнуть Галеона. Он предложит вам прогуляться по городу, прежде чем отправляться. Загляните в магазин Рамуса, тот согласится дать некоторые предметы даром. Возьмите их и возвращайтесь к Лэйку в таверне. Он перенесет вас в Барг к мемориалу Дайна, где выяснится, что он и есть Дайн. Он утратил свою настоящую силу из-за любви, поэтому не может сражаться с Галэоном. Дайн попросит вас вытащить его меч, воткнутый в мемориал. Сделайте это. Нэлл превратится в огромного Дракона и отнесет вас к Крепости Алтены.

**Встречающиеся в сундуках предметы:**

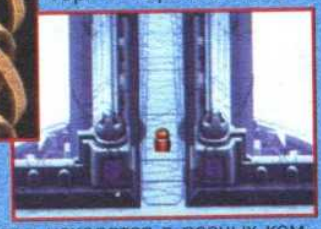
- "Silver Light" (3)
- "Holy Mace" (1)
- "Dragon Cane" (1)
- "Starlight Bow" (1)
- "Insane Armor" (1)
- "Aegis Robe" (1)
- "Holy Clothes" (1)
- "Insane Sword" (1)
- "Detonator Armlet" (1)
- "Sage's Robe" (1)
- "Spook Armlet" (1)
- "Spirit Talisman" (1)

Крепость Алтены по размерам еще больше, чем Дробилка, да и враги здесь сильнее.

В конечном счете вы доберетесь до Луны, которая скажет, что сбежала от Галеона. Но вскоре Луна превратится в Роис, заколдует вашу команду и убежит. Заклятье заключается в том, что каждый раз во время битвы какие-то двое членов группы засыпают. Это сильно осложняет дело, но, в конце концов, вы все же доберетесь до Роис.

**БОСС** "Royce". Роис не очень сильна по сравнению с теми боссами, которых вам еще предстоит побить. К тому же заклятье уже не действует. Советую экономить предметы, они вам еще пригодятся.

После победы над Роис, дверь на севере откроется. Идите туда. Придется решить головоломку. Нажмите кнопки на полу в следующем порядке: белая, красная, синяя, черная. Встаньте на телепортатор и окажетесь в следующей комнате. Решение находящейся там головоломки точно такое же, как и в предыдущей комнате. Снова вставайте на телепортатор и перенесетесь в очередную комнату.



Здесь кнопки находятся в разных комнатах, и, чтобы добраться до них, нужно воспользоваться телепортаторами. Ответ следующий: синяя кнопка, черная, красная, белая. Встав на телепортатор, вы попадете к последней кнопочной головоломке. Порядок следующий: красная кнопка, черная, белая, синяя. Выходите из комнаты и идите на север. Доковыляв до статуи Алтены, обязательно вылечитесь. Это последнее место в игре, где можно подкопить уровень, и я очень советую это сделать (хотя бы до 46-го). Продолжайте идти на юг, и вскоре вы столкнетесь с Ксенобией. Она попытается заморочить вам голову, но, не добившись результата, ринется в бой.

**БОСС** "Xenobia". Довольно-таки сильный противник, но это еще цветочки. Пользуйтесь стандартной тактикой. Пусть сильные персонажи, такие как Алекс и Кайл, атакуют, в то время как остальные восстанавливают им HP/MP.

Используйте "Star Light" в любом количестве, но не трогайте "Silver Light", они понадобятся вам для финального босса!

В следующей комнате вы найдете Галеона и Алтену. Алтена многократно увеличит силу Галеона, и придет время для решающей битвы!

**БОСС** "Magic Emperor". Приготовьтесь к очень долгой и тяжелой битве, поскольку ничего сравнимого с этим гадом вам еще не встречалось. Магический Император обладает ОЧЕНЬ мощными заклятьями, да к тому же имеет привычку выкачивать из ваших героев HP и ставить себе непробиваемый щит. Вам понадобится очень много "Silver Lights", "Healing Nuts" и "Angel Tears". Джессике, скорее всего, одной с лечением не справиться, поэтому будет полезна магия Алекса "Dragon Healing". В остальном все по-прежнему. Победить Галеона с первого раза вам вряд ли удастся, но не теряйте надежды, и все получится.

Вот и пройдена эта замечательная игра. Теперь сядьте поудобнее, чтобы насладиться красивейшей концовкой. Напоследок хочется поблагодарить тружеников из Working Designs за столь блестящий перевод Lunar: Silver Star Story Complete в формат PlayStation: Го-куросама дэсита (как говорят японцы)! Сайонара!

**Mac Fank**

## дополнения и уточнения

*Описание игры см. в номерах 46-47*

### I. Окончание решения

Итак, после того как вы справитесь с Галеоном, он, немного поболтав о своей судьбе, будущем предназначении и еще о куче всяких трагических вещей, все-таки рухнет на землю. Тут все запрыгают от радости, а вы, тем временем, отправляйтесь к Лўне, которая сидит на своем троне. Но окажется, что она вас теперь и не помнит! Об этом вам поведает вновь оживший Галеон!! Бояться его уже не стоит, он нам не помеха, и когда этот побитый горе-волшебник закончит свою речь и окончательно взорвется, снова двигайтесь к Лўне. Перед этим можете поболтать с Джессикой, которая восстановит вам все HP/MP (хоть в этом уже и нет нужды, все равно приятно). Пока вы продвигаетесь к девушке своей мечты, эта паразитка вместо того, чтобы ответить вам взаимностью, начнет пускать в вас какой-то зеленой гадостью. И если вы будете идти напролом, то после нескольких пропущенных ударов ваш герой рухнет ничком на землю и наступит то, что называется «гамовер»! Лично ко мне решение этой проблемы пришло не сразу (а к Mac Fank'y оно, похоже, вообще не пришло), так что слушайте внимательно.

Пройдя немного по длинной лестнице, загляните в инвентарь Алекса и используйте «Alex's Ocarina» (окарина — это такой духовой музыкальный инструмент, типа флейты— прим. ред.). Это тот предмет, который с вами с самого начала, и при его помощи можно было слушать все мелодии игры. Теперь же при его использовании прозвучит мелодия, которую исполнял Алекс в одной из заставок вместе с Лўной, и путь свободен! Подойдя вплотную к богине (ах, как звучит!), вы увидите заставку, после которой вся башня начнет рушиться, и все герои (кроме вас с Лўной) решат сделать ноги. Далее последует еще одна заставочка, и вы все, целые и невредимые, окажетесь в Марибии.

Теперь, когда Кайл, Джессика, Нэш и Мия разбегутся по своим родным, вы останетесь вдвоем (не считая Нэлла). Отправляйтесь на улицу «Черной розы», и у бывшего дома Ройс встретите теперь уже бывшую правительницу гильдии магов. Порадовавшись за старых друзей, двигайте в особняк Мела. После сюжетной сцены с участием Кайла, Джессики и губернатора города отправляйтесь к статуе Алтены, и вы встретите чудом выжившую Фасию. Впрочем, поговорив с вами, она снова исчезнет. Теперь можно пойти навестить старого друга Рамуса. Он даст вам фотографию Лўны и скажет, что слишком занят делами и поэтому не может отправиться с вами в родную деревню.

Сделав все дела (причем, не важно, в каком порядке), отправляйтесь в порт города, где найдете Лейка. И после того как вы сообщите ему, что отправляетесь домой вместе с Лўной, игра действительно закончится! Единственно, что мне осталось непонятным, так это то, что случилось с Темпестом и Фреской? Но это уже мелочи, не правда ли?

Далее последуют титры, затем еще одна небольшая анимационная вставка, после которой вы сможете насладиться не вошедшими фрагментами озвучки игры.

### II. Дополнения

1. Сразу после того как Алекс стал повелителем драконов, со всех ног неситесь в Марибию в магазин Рамуса. Поговорите с ним, и он одарит вас просто замечательной вещью «Remembomizer»-ом. При помощи этого предмета вы сможете в любой момент просматривать все ранее увиденные вами заставки на любом из дисков!

**2.** Обыщите, как следует, библиотеку в Вейне, на одном из стеллажей найдете немного денег (немного, хе-хе...)

**3.** После того как вы убьете Water Dragon-а в подземелье под будущим магазином Рамуса и подойдете вплотную к выходу, заберите у Рамуса абсолютно все предметы. Затем отправляйтесь прямиком в первый попавшийся магазин и продайте там всю его броню и оружие. Таким образом вы сможете заработать приличную сумму денег.

**4.** Аналогично предыдущему пункту поступите с Лўной, когда вы подойдете вместе с Галеоном к пещере Белого Дракона.

Здесь же не торопитесь входить в пещеру, а забегите в Барг в то место, где вы впервые встретились с Лўной. И там она вам почти-почти-почти признается в любви.

**5.** Почаще подходите к кроватям героев вместе с вашей командой! Будет происходить множество различных и довольно-таки забавных сцен. Например, у кровати Кайла Джессика расскажет о своем первом поцелуе и т.п.

**6.** После победы над Водяным Драконом поговорите с губернатором Марибии, и он откроет для вас подземелье под своим особняком, где водятся всякие разные монстры и довольно-таки полезные предметы. Проходить это подземелье не обязательно, но полезно. Хотя сразу идти туда не советую, пока не научитесь открывать красные сундуки.

**7.** Как вы думаете, зачем в этой игре есть несколько кусков мыла? Вы не знаете? Значит, вы просто пропустили парочку сногсшибательных заставок! Чуть севернее леса у Мериода есть небольшой храм Алтены. Там поговорите с теткой, и если у вас есть хотя бы один кусок мыла, то она согласится искупать вас!!! Точно такой же храм-купальня есть еще и севернее горного хребта, ведущего в Тамур, но чтобы туда добраться, вам придется сразиться с довольно сильными монстрами. Кстати, чуть не забыл: один кусок мыла вам нужен для того, чтобы ваш летательный аппарат (воздушный шар) заработал. Mac Fank в своей статье описал это следующим образом: «...после того как Нэлл на него наскочит...» Так вот, не наскочит, а смажет веревку мылом!

**8.** В игре есть несколько фотографий героинь, доступных для просмотра в любой момент. Это такие квадратики, которые можно использовать и как броню. Одну из таких фоток вам даст в конце игры Рамус, Другие вы наверняка встречали и раньше.

***Александр Зайцев,***
***г.Санкт-Петербург***

*P.S. Отдельное спасибо Bobix-у. Он сам знает за что.*