

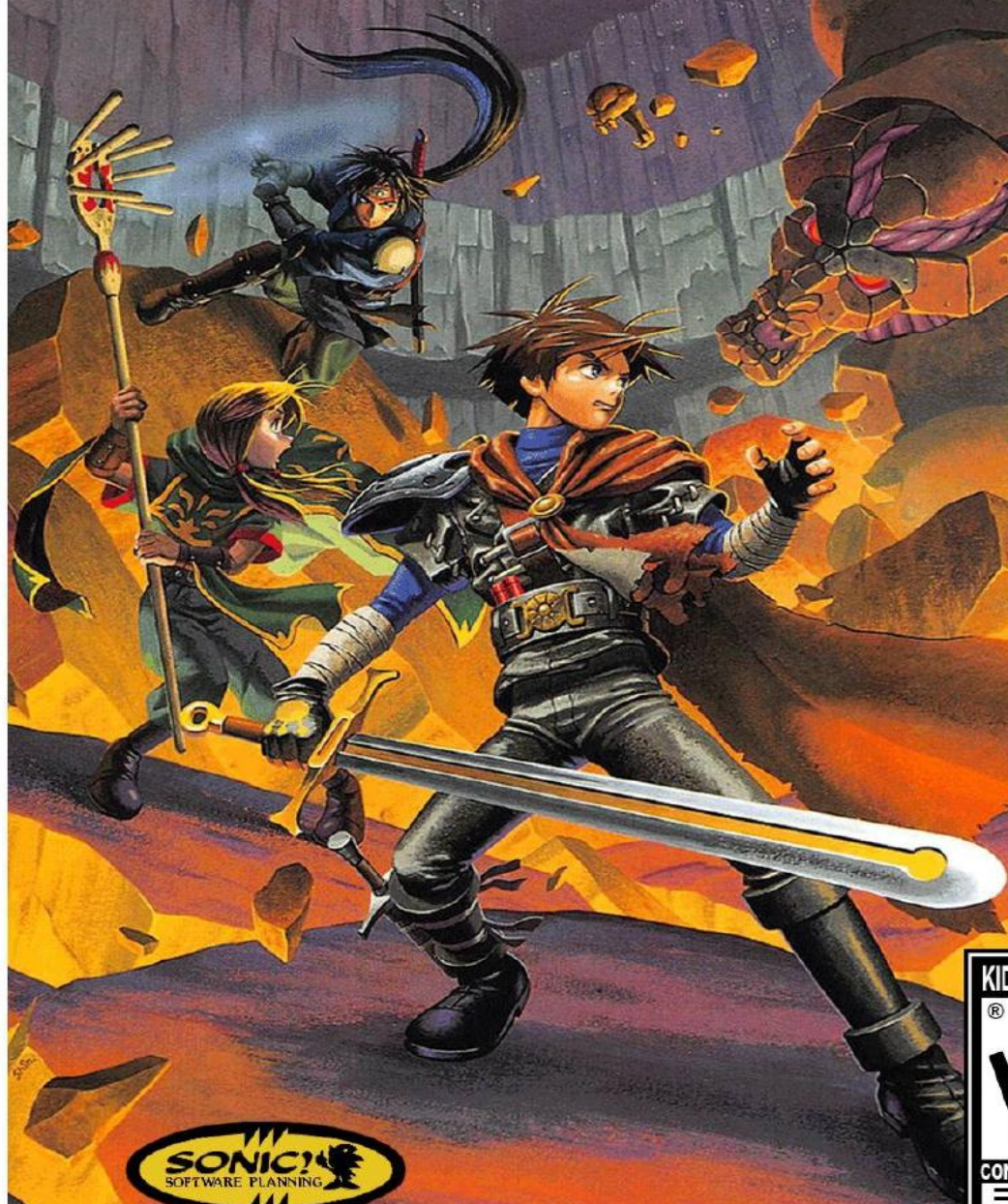
SEGA

A SEGA EXCLUSIVE



SEGA SATURN

SHINING the HOLY ARK



81306

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ВАШЕЙ ИГРОВОЙ СИСТЕМЫ SEGA

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ БОЛЬНЫМ ЭПИЛЕПСИЕЙ

Очень небольшой процент людей может впадать в эпилептический припадок под воздействием определённых цветовых последовательностей или вспышек света. Появление определённых последовательностей кадров и фонов на экране телевизора, или во время игры, может вызвать приступ эпилепсии у таких людей. Определённое стечение обстоятельств может вызвать симптомы эпилепсии даже у тех людей, у которых в анамнезе до этого не возникало приступов. Если вы, или кто-либо из членов вашей семьи страдает эпилепсией, проконсультируйтесь с врачом, перед тем как играть. Если во время игры у вас возникли следующие симптомы: головокружение, ухудшение зрения, подёргивание глаз или мышц, дезориентация, потеря сознания, любые непроизвольные движения или судороги – НЕМЕДЛЕННО обратитесь к врачу, прежде чем продолжить игру.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОСТАТОЧНОМ ИЗОБРАЖЕНИИ НА ЭКРАНЕ ТЕЛЕВИЗОРА

Неподвижные фотографии или изображения могут привести к необратимому повреждению электронно-лучевой трубки или оставить следы на люминофоре ЭЛТ. Избегайте многократного или длительного использования видеоигр на проекционных телевизорах с большим экраном.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИДЕОИГР SEGA SATURN

Этот CD-ROM может использоваться только с системой Sega Saturn. Не пытайтесь воспроизводить этот CD-ROM на любом другом проигрывателе компакт-дисков, это может привести к поломке наушников и динамиков. Эта игра лицензирована компанией Sega только для домашнего воспроизведения на системе Sega Saturn. Нелегальное копирование, репродукция, прокат, публичное воспроизведение или трансляция этой игры является нарушением действующего законодательства. Персонажи и события, представленные в этой игре, являются вымышленными. Любое сходство с другими людьми, живыми или умершими, является чисто случайным.

ПРАВИЛА ОБРАЩЕНИЯ С КОМПАКТ-ДИСКОМ

- Компакт-диск Sega Saturn предназначен исключительно для использования с системой Sega Saturn.
- Избегайте сгибания диска. Не прикасайтесь к его поверхности, не пачкайте, и не царапайте её.
- Не оставляйте диск под прямыми солнечными лучами, вблизи обогревателя или другого источника тепла.
- Всегда храните диск в защитном футляре.

РЕЙТИНГ ESRB

Этот продукт был оценён по рейтингу системы Entertainment Software Rating Board. Для получения информации о рейтинге ESRB или чтобы оставить комментарий по поводу соответствия рейтинга, пожалуйста, свяжитесь с ESRB по номеру: **1-800-771-3772**.

Посетите интернет-сайты компании Sega:

Веб-сайт:	http://www.sega.com
Электронная почта:	webmaster@sega.com
CompuServe:	GOSEGA

	Узнайте секреты игр Sega от мастеров. Звоните прямо сейчас. США: 1-900-200-SEGA \$0.95 минута (записывается), \$1.5 минута (прямая линия) Вам должно быть 18 лет или потребуются разрешение родителей. Требуется телефон TTD. Sega of America Канада: 1-900-451-5252 US \$1.5 минута (записывается/прямая линия)
---	---

Для инструкций на французском языке, пожалуйста, позвоните по номеру:

Instructions en français, téléphoner au: **1-800-872-7342**



Содержание

Расплетаем нити судьбы.....	2
Начало игры.....	3
Вступление.....	4
Управление.....	5
Цель вашего путешествия.....	6
Режимы игры.....	7
Исследование подземелий.....	8
Основное меню игры.....	9
Экраны игры.....	10
Сражения.....	13
Использование магии.....	15
Сокрушительные удары.....	15
Помощь пикси.....	16
Отдых и пристанища в поселениях.....	17
Гостиницы и пабы.....	17
Магазины.....	17
Кузница.....	18
Храмы.....	19
Авторы локализации.....	20



Расплетаем нити судьбы

В давние времена королевство Энрих было процветающим государством, благословлённым рудниками Желания, богатыми драгоценной рудой. Но это некогда счастливое королевство теперь известно как проклятые земли. Богатство и успех королевства Энрих посеяли семена его падения, привлекая таинственных гостей из соседних стран и высвобождая неизвестную магию из глубин земли.

Несколько дней назад наёмник Артур получил срочное сообщение с требованием явиться к королю, в столицу королевства Энрих. Объединившись с известным магом Форте и его ученицей Мелоди, Артур отправился выполнять королевское поручение – поймать ниндзя-отступника по имени Роди. Люди короля выследили отступника вблизи горы Желания и загнали его в заброшенную шахту.

Прошло три дня и отряд Артура, после трудного путешествия, прибыл к входу в шахту. Они были готовы к тяжелому бою, но что могло подготовить их к проделкам капризной судьбы? И кто может объяснить предзнаменование недавнего непредвиденного затмения солнца? По всему королевству разносится эхо мрачных пророчеств, царит атмосфера ужаса и дурных предчувствий. Возможно, богини судьбы прядут на своих станках недобрые нити...

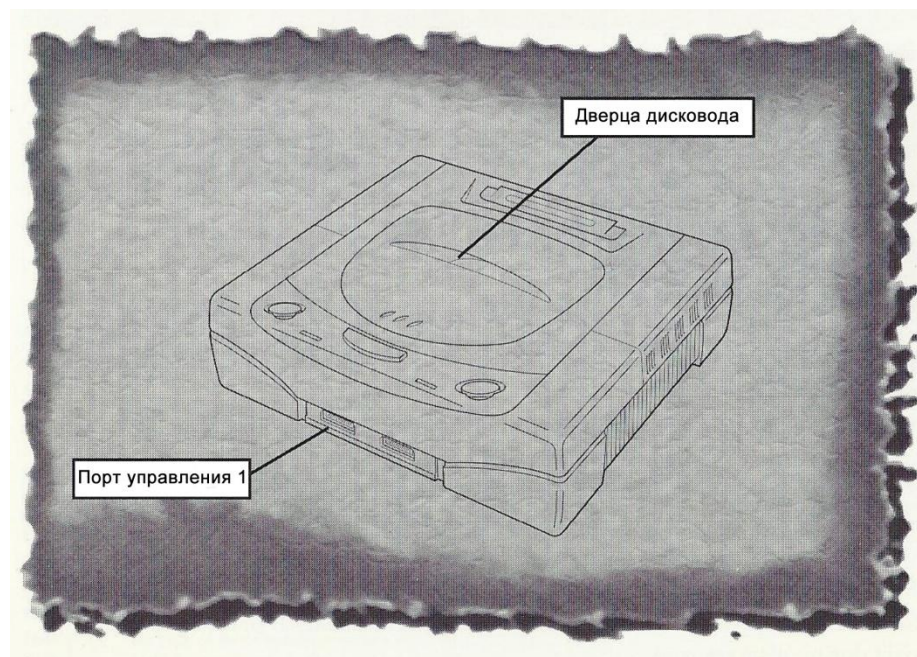
Начало игры

1. Настройте Sega Saturn в соответствии с инструкцией по эксплуатации. Подключите геймпад.

Примечание: *Shining the Holy Ark*TM – игра для одного игрока.

2. Поместите диск *Shining the Holy Ark*TM наклейкой вверх в дисковод для компакт-дисков и закройте крышку.
3. Включите телевизор (монитор) и Sega Saturn. Логотип Sega Saturn появится на экране. Если ничего не появляется, выключите приставку и убедитесь, что она правильно настроена, прежде чем включать её снова.
4. Если вы хотите остановить текущую игру и вернуться к панели управления одновременно нажмите кнопки A, B, C и Start на геймпаде Sega Saturn. Когда появится экран заголовка игры, нажмите эту комбинацию ещё раз, чтобы перейти к панели управления.

Важно: Ваш компакт-диск для Sega Saturn содержит код безопасности, который позволяет считывать диск. Если у Sega Saturn возникли проблемы с чтением диска, извлеките диск и аккуратно протрите его, начиная с центра диска и далее по направлению к краю.



Вступление...

После логотипов Sega и Sonic Software Planning следует анимированная сюжетная сцена. Дождитесь её окончания или нажмите любую кнопку во время её воспроизведения, чтобы на экране появилось сообщение **Press Start Button**. Нажмите кнопку Start, чтобы войти в меню и начать игру.

Настройки начала игры



При первой загрузке игры, и каждый раз, когда вы начинаете новую игру, появляется экран ввода имени. Нажимайте крестовину в любом направлении, чтобы выделить символ, и кнопки A и C, чтобы выбрать его. Нажмите кнопку B или выберите **Backspace**, чтобы удалить предыдущий символ. Выберите **End of name** чтобы ввести своё имя и начать игру. Будьте внимательны — изменить имя персонажа невозможно в процессе игры, поэтому выбирайте его с умом.

Если у вас есть данные, сохранённые в предыдущей игре, появится меню Данные игры. Это меню позволяет выбрать эти данные для удаления, копирования, продолжить сохранённую игру или начать новую игру с самого начала. Нажимайте крестовину вверх или вниз, чтобы выделить пункт меню и нажмите кнопку A или C для выбора.

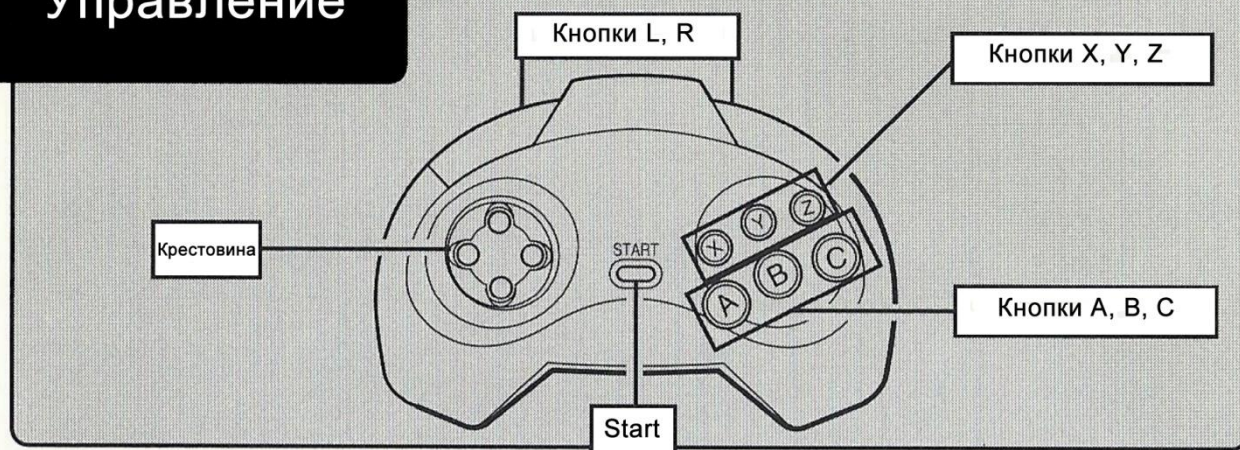


Если выбрать пункт **Начать с начала**, появится экран ввода имени (смотрите выше); в противном случае появится меню Данные игры. В разделе Данные игры нажмите крестовину вверх или вниз, чтобы выделить пункт **Начать**, **Копировать** или **Стереть** и нажмите кнопку C для выбора.

Будьте осторожны!

Сохранение игровых данных — важная часть вашего приключения в игре *Shining the Holy Ark*. Каждый файл занимает 65 блоков внутренней памяти Sega Saturn или на картридже Sega Saturn Backup™ (приобретается отдельно). Если у вас недостаточно памяти для сохранения игровых данных, перед началом игры на экране появится сообщение, предупреждающее о невозможности сохранения новых игровых данных. Зайдите в меню управления данными на вашей Sega Saturn, чтобы стереть ненужные данные перед началом игры (смотрите руководство по эксплуатации Sega Saturn для подробной информации). Полное объяснение того, как сохранять игровые данные смотрите на странице 19.

Управление



В игре существует три основных экрана: трёхмерное пространство, игровое меню и карта мира. Назначение кнопок геймпада представлено ниже.

Кнопка контроллера	Трёхмерное пространство	Игровое меню	Карта мира
--------------------	-------------------------	--------------	------------

Крестовина	Движение (см. примечание 1)	Выбор пунктов меню	Движение
Start	Выводит на экран карту местности	Не используется	Не используется
Кнопка A	Выводит на экран игровое меню	Подтверждение выбора	Вход в выбранную зону
Кнопка B	(см. примечание 2)	Отмена действия	Не используется
Кнопка C	Осмотреть или поговорить	Подтверждение выбора	Вход в выбранную зону
Кнопка X	Посмотреть влево или вправо	Не используется	Не используется (см. примечание 4)
Кнопка Y	Посмотреть вверх или вниз	Не используется	Не используется
Кнопка Z	Смотреть прямо	Не используется	Не используется
Кнопка L	Выбрать пикси (см. примечание 3)	Не используется	Не используется
Кнопка R	Выбрать пикси (см. примечание 3)	Не используется	Не используется

Примечание 1: Нажимайте вверх, чтобы двигаться вперед, вниз чтобы двигаться назад и влево-вправо для перемещения в указанных направлениях. Дважды нажмите вверх и удерживайте, чтобы сделать рывок вперед.

Примечание 2: Удерживайте кнопку B, чтобы при нажатии кнопок влево или вправо, и движении в этих направлениях, смотреть прямо перед собой.

Примечание 3: Информацию о том, как позвать пикси на помощь смотрите на странице 16.

Примечание 4: Удерживайте кнопку X и используйте кнопки направлений для просмотра всех областей карты мира.



Цель вашего путешествия

Shining the Holy Ark – это фэнтезийная ролевая игра, действие которой разворачивается в трёхмерном мире, который вам предстоит исследовать вместе со своими верными спутниками. Сражайтесь с коварными чудовищами и разгадывайте тайны, пытаясь вернуть магический артефакт невероятной силы. Истинная причина путешествия будет открыта только тем, кто отважится пройти через все испытания каждого опасного подземелья или лабиринта. Достаточно сказать, что приключения начинаются в тёмных шахтах гор Желания, где вам предстоит найти и уничтожить Роди, печально известного ниндзя, которого разыскивает король.



Прогресс в странствии

Путешествуя по королевству Энрих, вы должны разгадывать загадки древних руин, преодолевать опасные препятствия и запутанные лабиринты, лежащие на вашем пути, и вступать в схватку с ужасными монстрами. В конце каждого успешного сражения ваша группа любителей приключений получает золото и опыт. Золото можно использовать для покупки предметов в различных магазинах, расположенных по всему королевству. Опыт необходим для повышения уровня и увеличения силы. Получение опыта и золота – важнейшее условие успеха в этой игре. Когда при столкновении с противником, кажется, что он непобедим, стоит отступить и поискать более слабых врагов, заработать опыт и повысить уровень ваших бойцов чтобы повторить попытку. Успокойтесь – нет таких врагов и препятствий, которых не смогли бы преодолеть хорошо экипированные и целеустремлённые высокоуровневые персонажи.

Режимы игры

Будь то исследование коридоров мрачного подземного лабиринта или встреча с дружелюбными горожанами в изолированной деревне, большая часть вашего приключения пройдет на экране трехмерного пространства. На этом экране существует несколько основных режимов:



Режим поиска

В этом режиме отображается окружающая обстановка по мере продвижения по дикой местности и подземельям королевства Энрих. В режиме поиска нажмите:

Кнопку А для вызова меню (Смотрите страницы 9-10 для подробной информации об иконках).

Кнопку С для проверки местности на наличие подсказок и тайников с сокровищами. (Также используется для вызова меню, если перед вами нет местности, где возможен поиск.)

Кнопку Х чтобы смотреть влево или вправо.

Кнопку Y чтобы смотреть вверх или вниз.

На крестовине дважды нажмите и удерживайте вверх, чтобы мчаться вперед с большой скоростью по длинным прямым туннелям или преодолевать некоторые препятствия. (На экране появляются белые линии, когда вы движетесь с ускорением.)

Кнопка В позволяет двигаться при нажатии кнопок влево и вправо в этих направлениях, и при этом смотреть прямо перед собой.

Start вызывает карту местности, если вы сбились с пути.

Режим игрового меню

Режим игрового меню позволяет использовать предметы и магию, проверять состояние членов партии, а также изменять конфигурацию некоторых аспектов игрового процесса. Подробную информацию о меню и функциях режима меню смотрите на странице 9.

Режим боя

При встрече с монстрами игра автоматически переключается в режим боя, и появляются иконки соответствующего меню сражения. В случае успеха в сражении вы получаете золото и опыт, поэтому доблестно сражайтесь. Смотрите раздел на странице 13, посвященный информации о сражении.

Режим поиска фактов

Не всё время ваши приключения будут проходить в подземельях – вы также должны взаимодействовать с жителями населенных пунктов и другими персонажами, чтобы получить подсказки и приобрести предметы, которые помогут вам в путешествии. Перемещайтесь по городам и зданиям также как и в режиме поиска, и не забудьте тщательно проверить все места на наличие спрятанных сокровищ. Когда вы встречаете других персонажей, нажмите кнопку С, чтобы вступить с ними в разговор – они могут иметь ценные знания, которыми могут поделиться с вами.

Исследование подземелий

Чтобы разгадать тайны Святого Ковчега, Артуру и его спутникам предстоит пробираться через мрачные пещеры, туманные заколдованные леса, обледенелые горные пещеры и руины с приведениями. Эти области содержат множество опасностей для неосторожного путешественника, и также



вознаграждают смельчаков сказочными кладами, потерянными древними секретами и предметами, обладающими магической силой. Внимательные искатели приключений могут найти полезную вещь в водоёмах или под камнями, или освободить заколдованную пикси из ствола старого дерева. Сокровища могут быть спрятаны в любом месте подземелья, поэтому тщательно проверяйте все подозрительные места, нажав кнопку С. Как говорит пословица: «Тот, кто хочет что-то найти, должен искать».



Подземелья или лабиринты, расположенные над землёй, имеют множество извилистых проходов, тупиков и развилок. По мере того, как вы путешествуете по подземелью, карта местности будет открываться, что позволит вам ориентироваться и прокладывать свой курс. Нажмите Start, чтобы вывести на экран карту

лабиринта, который вы сейчас исследуете. Когда карта выведена на экран нажмите крестовину вверх или вниз, чтобы просмотреть верхнюю или нижнюю часть карты. Нажимайте влево и вправо, чтобы просмотреть карты нижних или верхних этажей всего подземного комплекса. Нажмите Start снова, чтобы вернуться в режим поиска, когда закончите просматривать карту.

Основное меню игры

В режиме поиска нажмите кнопку А, чтобы вывести на экран иконки главного игрового меню. Когда меню появилось, нажмите крестовину в любом направлении для выбора иконки меню и кнопки А или С для выбора. Нажмите кнопку В для отмены или возвращения на шаг назад в процессе выбора.

Главное меню игры

Поиск

Чтобы исследовать местность перед собой, нажмите С в режиме поиска.

Магия

Использование заклинаний. Вызывает экран использования магии (смотрите страницу 15).



Вещи

Использование вещей, находящихся у вас. Вызывает окно Вещи. Смотрите ниже.

Тактика

Просмотр состояния персонажа и изменение настроек игры. Вызывает на экран субменю Тактика (смотрите страницу 10).

Субменю Вещи

Использовать

Использование предметов. Выводит экран Использования (Смотрите страницу 10).

Передать

Передача предмета от одного персонажа к другому. Выводит экран Использования (Смотрите страницу 10).



Экипировать

Экипировка предметов, которые можно носить. Выводит экран Использования (Смотрите страницу 10).

Выбросить

Выбросить ненужный предмет. Выводит экран Использования (Смотрите страницу 10).

Субменю тактика

Статус

Просмотр статуса любого члена вашей группы. Выводит экран Статус группы (Смотрите страницу 11).

Резервный отряд

Добавляет неактивного персонажа в основную партию. Выводит экран Замена (Смотрите страницу 12).



Команды

Выберите эту иконку, чтобы установить управление персонажем в ручной режим или автоматический. Выводит экран Команды. (Смотрите страницу 12).

Настройки

Изменение нескольких аспектов, влияющих на игровой процесс. Выводит экран Настройки. (Смотрите страницу 12).

Экраны игры

Некоторые иконки меню вызывают экраны, позволяющие использовать магию или предметы, смотреть статус персонажей или изменять настройки игры. Для перемещения курсора по экрану нажимайте крестовину в любом направлении. Нажимайте А или С, чтобы выбрать персонажа или иконку. Нажимайте кнопку В, чтобы отменить выбор или вернуться на один шаг назад в процессе выбора.

Экраны использования



Эти экраны появляются при выборе иконки Магия* в главном меню параметров или в любой иконки из субменю Вещи. Сначала выберите персонажа магию или вещи, которого вы хотите выбрать. Затем выберите заклинание или предмет. Предметы и магия, которые в данный момент не выбраны, появляются в виде маленьких иконок. На экране экипировка, предметы, которые в данный момент надеты, обозначаются значком **E**. Выберите персонажа, с которым хотите

взаимодействовать. К примеру, вы выбрали персонажа, на которого хотите применить заклинание или передать ему предмет. На каждом экране использования появляются вспомогательные вопросы в верхней части экрана. Следуйте им, чтобы завершить каждый процесс использования магии или предмета.

*Для получения более подробной информации о заклинаниях, смотрите раздел Использование магии на странице 15.

Экран статуса группы



При выборе иконки Статус из субменю Тактика появляется экран Статус группы. На этом экране отображается базовая статистика для всех персонажей в вашем отряде, а также возможно выбрать персонажа и просмотреть подробные параметры на экране Индивидуальный статус. Для объяснения каждого пункта параметров смотрите пункт Индивидуальный экран статуса, представленный ниже.

Индивидуальный экран статуса



На этом экране отображается полный список параметров персонажа, предметов и магии. Экран Индивидуального статуса содержит следующую информацию:

HP	Текущее и максимальное число очков жизни.
MP	Текущее и максимальное число очков магии *.
EXP	Количество очков опыта, полученных персонажем.
ATT	Сила атаки персонажа при использовании оружия ближнего боя.
DEF	Параметр защиты персонажа от физических атак.
AGI	Ловкость или скорость персонажа.
CRT	Параметр критической атаки. Он определяет, как часто персонаж сможет применять Сокрушительные удары **.
TEQ	Параметр техники персонажа. Он определяет количество и тип Сокрушительных ударов **, которые персонаж может использовать в бою (Смотрите страницу 15).
LCK	Параметр удачи персонажа. Он влияет на шансы персонажа успешно атаковать и способность уклоняться от атак противника.
MD	Магическое сопротивление – чем выше параметр, тем меньше наносят урон магические атаки противников.
BD	Сопротивление дыханию – чем выше параметр, тем меньше наносят урон атаки дыханием противников.

На индивидуальном экране статуса также отображаются все предметы, которые есть на данный момент у персонажа и магии, которые он знает. Выберите предмет или заклинание, чтобы просмотреть краткое описание в текстовом окне в центре экрана. Нажмите кнопку В для того чтобы вернуться на экран статуса группы.

* Более подробную информацию смотрите в разделе использование магии на странице 15.

** Подробнее о Сокрушительных ударах можно прочитать на странице 15.

Экран замены



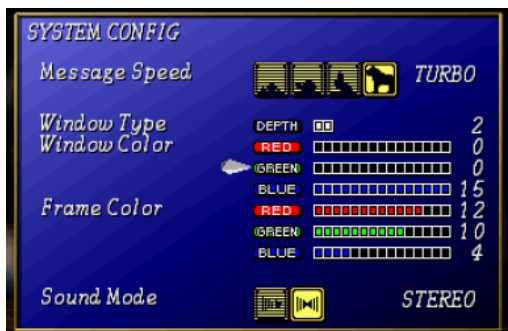
При выборе иконки **Резервный отряд** в субменю Тактика появляется экран замены. В вашем отряде может быть только четыре активных персонажа, поэтому если ваша группа насчитывает более четырёх героев, вы можете сменить статус персонажа. Сначала выберите активного персонажа, которого нужно заменить, затем выберите резервного члена команды, который будет сражаться. Из всех персонажей только Артур не может быть заменён.

Экран команд

Экран команд появляется при выборе пункта **Команды** из субменю тактика. Этот экран позволяет установить управление для любого персонажа (кроме Артура) в положение **Ручное** (чтобы вы могли управлять действиями персонажа) или **Автоматическое** (чтобы компьютер управлял персонажем). Нажмите крестовину влево или вправо для изменения типа управления выбранного персонажа.



Экран настроек



Экран настроек появляется при выборе пункта **Настройки** в субменю Тактика. На этом экране можно настроить некоторые параметры игрового процесса:

Скорость вывода сообщения

Установите скорость вывода сообщения на **Медленная, Нормальная, Быстрая** и **Турбо**.

Тип окна

Тип окна изменяется на: непрозрачный, полупрозрачный и прозрачный.

Цвет окна

Настройте цвет окна с помощью регулировки шкалы красного, зелёного и синего цветов.

Цвет рамки

Изменение цвета рамки окна.

Звуковой режим

Выберите **Моно** или **Стерео** для изменения режима выводимого звука.

Сражения



Когда вы сталкиваетесь с монстрами, при исследовании подземелья, игра автоматически переходит в режим боя, а на экране появляются иконки главного меню сражения. Сражения в игре *Shining the Holy Ark* проходят по раундам. Участники сражения действуют в боевом порядке, определяемом их индивидуальным показате-

лем ловкости (более быстрые персонажи действуют первыми). Сражение продолжается до тех пор, пока все участники одной из сторон не падут на поле боя (не останется очков жизни) или пока они не сбегут из боя. Перед каждым раундом вы можете изменить состав активного отряда, изменить команду управления персонажем, сбежать или выбрать одну боевую команду для каждого из активных персонажей вашего отряда. (Для получения информации о доступных боевых командах смотрите раздел Меню боя на странице 14.)

Ключ к успеху в бою - знание пределов возможностей противников и своих собственных. Следите за параметрами числа очков жизни и магии, за тем, как много урона наносят различные атаки и магии, как много урона различные виды монстров могут нанести (если вы ранее с ними сталкивались.) Используйте полученные знания, чтобы определить наилучший вариант действий.

Три основных члена вашего отряда (Артур, Роди и Мелоди) не умирают, если в бою их очки жизни достигли нуля, но они выбывают из строя до конца боя. После окончания боя очки жизни основных членов отряда восстанавливаются до единицы, и персонажи могут использовать магию и вступать в бой. Однако остальные герои не возрождаются после того как потеряли все свои очки жизни. Их можно вернуть обратно к жизни только с помощью заклинаний, специальных предметов или помощи священника (смотрите страницу 19).

Когда битва заканчивается - вы либо получаете награду в виде золота и опыта, либо волшебным образом перемещаетесь в церковь, где в последний раз сохраняли игру.



Меню боя

Иконки боя появляются автоматически при появлении монстра и перед каждым раундом в битве. Выбор иконок из меню боя осуществляется так же, как и в основном меню (смотрите страницу 9).

Бой

Встать и сражаться. Вызывает субменю Бой (смотрите ниже).

Заменить

Функционирует так же, как и выбор пункта **Резервный отряд** из суб-меню Тактика. Вызывает экран замены (смотрите страницу 12), позволяющий менять активных и резервных бойцов.



Команды

Для установки управления активных бойцов отряда. Вызывает экран Команды (смотрите страницу 12).

Отступить

Сбежать с поля боя, столкнувшись с превосходящим по силе противником. Но имейте в виду, что некоторых сражений нельзя избежать и вы не сможете отступить.

Когда вы решаете сражаться с монстрами, появляется субменю Бой, позволяющее выбрать одну команду для каждого активного персонажа перед каждым раундом. Иконки меню выбираются точно так же, как и в главном меню параметров (смотрите страницу 9). Субменю Бой появляется поочередно для каждого активного персонажа вашего отряда. Нажмите кнопку В, чтобы отменить выбор или вернуться на шаг назад в процессе выбора.

Сражаться

Чтобы вступить в рукопашный бой с противником.

Использовать магию

Чтобы использовать одно из заклинаний персонажа. Выводит на экран список заклинаний, которые персонаж может использовать и число очков магии для их использования.



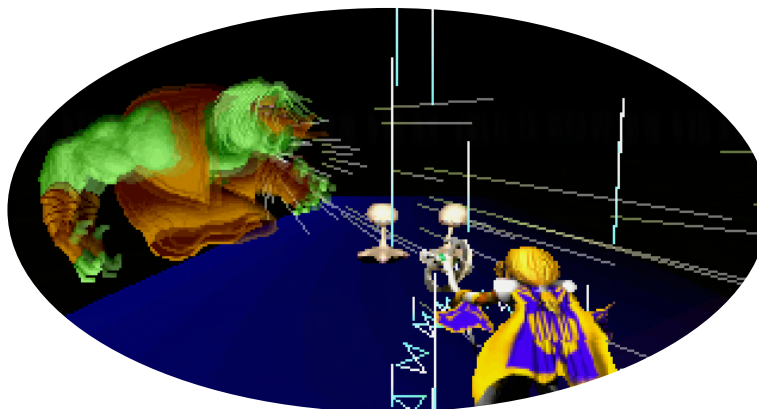
Использовать предмет

Чтобы использовать один из предметов персонажа. Выводит на экран список предметов, которые персонаж носит с собой. Используемые предметы отображаются в виде большой иконки.

Защита

Заставляет персонажа сосредоточиться на самообороне в течение раунда. Уменьшает количество урона, получаемого персонажем за этот раунд.

Использование магии



Многие персонажи в игре *Shining the Holy Ark* имеют способность использовать магию. Некоторые заклинания могут быть использованы только в бою, другие могут быть использованы в любое время, но для всех заклинаний требуются очки магии. Следите за текущим и максимальным уровнем МР каждого персонажа использующего магию, чтобы в критический момент очки магии не иссякли.

Use Heal on whom?			
Name	HP / MAX	MP / MAX	EXP
Arthur	19 / 19	7 / 7	15
Rodi	11 / 17	9 / 9	3
Melody	11 / 15	12 / 12	15

	Rodi	
	Points til level-up	35
	Total gold coins	199

Персонажи, использующие магию, изучают новые заклинания с ростом уровня опыта. При этом все заклинания имеют различные уровни эффективности, начиная с уровня 1, когда заклинание изучается впервые и максимально увеличивается до 4 уровня по мере того, как персонаж получает опыт. Заклинания высокого уровня расходуют больше очков магии, но имеют более сильный эффект. Вы можете выбрать уровень заклинания (если он выше, чем 1), нажимая крестовину влево или вправо, когда курсор находится рядом с индикатором уровня заклинания на экране использования магии.

Сокрушительные удары



Персонажи иногда могут выполнить сокрушительные удары во время рукопашного боя. Тип, частота и эффективность сокрушительных ударов каждого персонажа определяется параметрами CRT и TEQ. Высокий уровень параметра CRT увеличивает вероятность того, что персонаж выполнит сокрушительный удар в любом раунде. А новые виды сокрушительных ударов добавляются в арсенал персонажа по мере увеличения параметра TEQ.

Некоторые сокрушительные удары наносят дополнительный урон, другие позволяют восстанавливать очки жизни или могут парализовать противника. Но нет никакой возможности узнать, когда они будут применены. Считайте их подарком судьбы. Небеса улыбаются смелым.



Помощь пикси

Под влиянием некой магической силы эти маленькие жители Энриха были заколдованы и спрятаны по всему королевству. Вы можете стать союзником этих крошечных существ, обнаружив и освободив их от волшебного сна. Несмотря на небольшой рост, эти существа могут стать ценными союзниками в ваших приключениях, принося удачу в бою и помогая находить сокровища.



В начале игры у вас нет ни одного пикси, но по ходу вашего приключения вы сможете обнаружить их в самых неожиданных местах. После того, как вы подружитесь с пикси, он появится в виде значка в правом нижнем углу экрана и будет следовать за вами, куда бы вы ни пошли. Существует пять типов пикси (Пикси, Феи, Суккубы, Инкубы и Лепреконы), каждый из которых имеет свой значок. По мере того как вы будете находить пикси, они будут присоединяться к вашему отряду и объединяться в группы с другими пикси того же типа.

* Когда монстр только появился, пикси могут быть использованы для нанесения первого удара по нему. Разные типы пикси эффективны против монстров, появляющихся с разных сторон:

Тип	Могут помочь против *
Пикси	Монстров нападающих перед группой
Фея	Монстров, атакующих сверху
Суккуб	Монстров, появляющихся слева
Инкуб	Монстров, появляющихся справа
Лепрекон	Монстров, появляющихся из-под земли

* Если монстры появляются более чем с одного направления – против них можно использовать пикси любого из соответствующих типов. Например, если слева появляется Зомби, а из-под земли два Жука, то против них можно использовать либо суккубов, либо лепреконов.



Чтобы использовать пикси (или группу пикси) в бою, сначала выберите иконку того типа пикси, который вы хотите позвать на помощь, нажав кнопку L или R. Выделенный значок начинает мигать, указывая на то, что этот тип пикси в данный момент активен. При появлении монстра нажмите A или C, чтобы отправить выбранный тип пикси в атаку. Если вы правильно выбрали время и активировали правильный

тип пикси, то они вступят в бой раньше вас и нанесут безответный первый удар по вашим врагам. Чем больше пикси в группе, тем выше урон, наносимый их атакой. Также вы обнаружите, что они не только сражаются с вашими врагами, но и помогают вам, увеличивая в конце битвы получаемые опыт и золото.

Ищите пикси – они помогут вам в вашем путешествии!

Отдых и пристанища в поселениях

По мере путешествия по королевству Энрих вы можете наткнуться на небольшие деревни или шумный город. Это важные остановки для уставших искателей приключений, чтобы узнать новые сведения, пополнить запасы, отдохнуть и сделать записи о своих приключениях. Когда вы попадаете в город, вы можете передвигаться по нему также как и по подземелью, в режиме поиска (смотрите страницу 7). Однако карта местности в городах отсутствует. Одна из важнейших функций городов – они служат источником информации. Каждое своё посещение обязательно обращайтесь к жителям города – они могут дать подсказки, для решения разных загадок, стоящих у вас на пути. Нажмите кнопку С для разговора с персонажем, стоящим перед вами. И не забывайте обыскивать окружающую обстановку (нажатие кнопки С – поиск), когда посещаете улицы и дома; подземелья – не единственные места, где можно найти сокровища.

Гостиницы и пабы

В каждом населённом пункте, каким бы маленьким он не был, есть заведение, где путники могут получить горячую пищу, холодные напитки и ночлег на ночь. Когда вы входите в гостиницу или паб, нажимайте крестовину влево или вправо, чтобы подойти к посетителям или персоналу и вступить с ними в разговор, нажав кнопку С. После знакомства со всеми, вы, возможно, захотите остаться на ночь. Позвоните в колокольчик на стойке для вызова обслуживания. Нажимайте крестовину влево или вправо до тех пор, пока колокольчик не будет выбран, затем нажмите кнопку С чтобы позвонить и привлечь внимание горничной. За небольшую плату вы сможете отдохнуть от последствий вашего приключения. Когда вы проснётесь, ваши очки жизни и магии будут полностью восстановлены.



Магазины

Помимо местной таверны, в каждом городе есть несколько магазинов, где можно купить доспехи, оружие и вещи, необходимые в путешествии, отремонтировать повреждённое снаряжение и продать ненужные вам вещи. Войдя в помещение магазина, вы можете разговаривать с посетителями, как в гостинице или пабе (смотрите выше).



Когда вы захотите совершить покупку, выберите название отдела товаров, нажимая крестовину вправо или влево и нажмите кнопку С, чтобы начать торг с продавцом. Появятся иконки меню торговли:

Выбирайте иконки в меню торговли, так же как и в основном меню игры (смотрите страницу 9).

Купить

Для просмотра товаров, выставленных на продажу. Отображает все товары, имеющиеся в наличии, их цены и количество золотых монет в вашем распоряжении.

Продать

Продажа имеющихся предметов. Выводит экран использования, позволяющий выбрать персонажа, чьи предметы вы хотите продать и предмет.



Ремонт

Произвести ремонт изношенных или поломанных предметов. Экран использования показывает все предметы, которые вы можете выбрать, если хотите их отремонтировать.

Особые товары

Для просмотра специальных редких товаров. В некоторых магазинах имеются редкие или необычные товары, появляющиеся время от времени. Цена на такие товары может быть достаточно высокой, но такие товары могут подтвердить свою стоимость в глубине мрачного подземелья.

Кузница



Не в каждом городе есть кузница, но это важное здание, поэтому вам следует запомнить, где она находится, когда вы её найдете. Кузнец – единственный человек в королевстве Энрих, который может ковать предметы из мифриловой руды – магического металла, который вы можете найти в шахтах и пещерах во время путешествия. Кузнец – сварливый старик, но его мастерство известно по всему королевству и обязательно стоит заглянуть в его лавку, если вам попадётся мифриловая руда.

Храмы

Важнейшим объектом в любой деревне является церковь. Большинство церквей расположено на окраине города, обозначенные небольшой табличкой. Войдя в церковь, вы можете поговорить с прихожанами, как в магазине или гостинице, а затем подойти к священнику. Священник может выполнить несколько ценных услуг для своей паствы. Когда вы поговорите с ним, появятся несколько иконок меню церкви:

Выбирайте иконки также как и в основном меню игры (смотрите страницу 9).

Запись

Для записи вашей игры в память системы (или картриджа). Полное описание смотрите ниже.

Воскресить

Возвращает павшего товарища из потустороннего мира. Священник может восстановить очки жизни, но очки магии останутся не восстановленными. За эту услугу взимается плата.



Смена класса

Сменить класс персонажа. После достижения определённого уровня в своем первоначальном классе, персонажи могут в новый класс с помощью священника. Изменение класса позволяет персонажам освоить новые магические заклинания и использовать новые предметы. За эту услугу плата не взимается.

Исцелить

Восстанавливает статус состояния персонажа на здоровый. Это эффективно против многих типов ядов и других опасных вещей, которые можно встретить в подземельях королевства Энрих. Требуется небольшое пожертвование.

Сохранение игрового прогресса

При выборе пункта запись из меню церкви появляется экран записи. Выберете **Новая**, чтобы записать свой прогресс в текущей игре в новый файл данных, или выберете предыдущую запись, чтобы перезаписать текущий файл данных. Помните, что каждая запись занимает 65 блоков памяти. При выборе создания новой записи можно указать запись в память системы или запись на Backup картридж (если он используется). При записи поверх старых данных данные записываются в тоже место в памяти, что и предыдущая запись.



Авторы локализации

ПРОИЗВОДСТВО

V.P. SOA Product Development:	Shuji Utsumi
Продюсер:	Keith Palmer
Продюсер-супервайзор:	David Locke
Дополнительный сценарий:	Jason Kuo, Rick Wheeler
Главный тестировщик:	Amy Albertson
Помощники главного тестировщика:	Jeremy Caine, Dennis Lee, Mark McCunney
Тестировщики:	Lloyd Kinoshita, Arnold Feener, Mike Dobbins, Jeff Junio, David Wood, Chris Lucich, Steve Bourdet, Karen Brown

МАРКЕТИНГ

Менеджер по маркетингу:	Kristin McCloskey
Специалист по продукту:	Mark Subotnick
Координатор по маркетингу:	Douglas Sipp
Автор руководства:	Geraldine Dessimoz

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ:	Sallie Suzuki, Michiyo Partillo, James Faison
------------------------------	---



ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Компания Sega of America, Inc. гарантирует первоначальному покупателю, что компакт-диск Sega Saturn не будет иметь дефектов в материале и в изготовлении в течение 90 дней с даты покупки. Если дефект, на который распространяется эта гарантия, возникнет в течение этого 90-дневного периода, компания Sega бесплатно отремонтирует или заменит этот компакт-диск. Данная ограниченная гарантия не действует, если дефекты возникли в результате небрежности, несчастного случая, неразумного использования, модификации, подделки или в результате других причин, не связанных с дефектами материала или качеством изготовления.

Для получения гарантийного обслуживания в США, позвоните в отдел обслуживания потребителей компании Sega по номеру:

1-800-USA-SEGA

Для получения гарантийного обслуживания в Канаде, позвоните в канадский отдел обслуживания потребителей компании Sega по номеру: 1-800-872-7342

НЕ ВОЗВРАЩАЙТЕ КОМПАКТ-ДИСК SEGA SATURN ПРОДАВЦУ. Верните компакт-диск в сервисную службу компании Sega. Для получения дополнительной информации позвоните по телефону. Если технический консультант компании Sega не сможет решить проблему, он или она предоставят инструкцию по возврату неисправного диска в компанию Sega. Стоимость возврата диска в сервисный центр компании Sega оплачивает покупатель.

РЕМОНТ ПОСЛЕ ИСТЕЧЕНИЯ СРОКА ГАРАНТИИ

Если ваш компакт-диск Sega Saturn потребует ремонта после истечения 90-дневного гарантийного срока, вы можете обратиться в отдел обслуживания потребителей компании Sega по номеру, указанному выше. Если технический консультант не сможет решить проблему по телефону, он сообщит вам ориентировочную стоимость ремонта. Если вы решите произвести ремонт, необходимо вернуть неисправный товар, предварительно оплатив доставку и застраховав его от потери или повреждения, в сервисный центр компании Sega с приложенным чеком или денежным переводом на имя Sega of America, Inc, на сумму, которую вам сообщит технический консультант. Если после проверки будет установлено, что ваш компакт-диск не подлежит ремонту, он будет возвращён вам, а оплата будет возмещена.

ОГРАНИЧЕНИЯ ГАРАНТИИ

Любые применимые подразумеваемые гарантии, включая гарантии товарного состояния и пригодности для конкретной цели, настоящим ограничиваются 90 днями с даты покупки и зависят от условий, изложенных в этом документе. Ни при каких обстоятельствах компания Sega of America, Inc., не несёт ответственности за косвенные или случайные убытки, возникшие в результате нарушения каких-либо явных или подразумеваемых гарантий.

Положения данной ограниченной гарантии действительны только на территории США. Некоторые штаты не допускают ограничения срока действия гарантии, а также ответственности за косвенные или случайные убытки, поэтому вышеуказанные ограничения или ответственность могут быть не применимы к вам. Данная гарантия предоставляет вам определённые юридические права. Вы можете иметь другие права, которые варьируются в зависимости от штата.

SONICTM JAMTM

Four Legendary Sonic Hits
PLUS
3D Sonic Museum



on Sega Saturn

Компания Sega зарегистрирована в бюро по патентам и товарным знакам США. Sega Saturn, Sonic Jam, Sonic the Hedgehog, Sonic, Sonic 3 and Sonic and Knuckles являются торговыми марками SEGA. Shining the Holy Ark © SONIC Software Planning, 1996. Лицензия выдана компанией SEGA Enterprises, LTD. Эта игра лицензирована компанией Sega только для игры дома на системе Sega Saturn. Копирование и/или передача этой игры строго запрещены. Незаконный прокат или публичный показ этой игры является нарушением действующего законодательства. ©1997 SEGA, P.O. Box 8097, Redwood City, CA 94063. Игра разработана в Японии. Изготовлено и напечатано в США. Все права защищены.